



Poradnik dla rodziców



Trójkąt Umiejętności



Każdy element zabawek K's Kids jest zaprojektowany po to, aby wspomóc prawidłowy rozwój dzieci. Chcemy umożliwić rodzicom zrozumienie, jakie korzyści czerpie ich pociecha z zabawy produktami K's Kids, dlatego stworzyliśmy Trójkąt Umiejętności. Ukazuje on, czego dziecko potrzebuje dla prawidłowego rozwoju: fizycznego, poznawczego i społecznego.

Trójkąt Umiejętności to prosty przewodnik dla rodziców, pokazujący, jakie umiejętności zdobywa lub rozwija dziecko w czasie zabawy daną zabawką. 9 ikon przedstawia poszczególne sfery rozwoju.

Dzięki Trójkątowi Edukacyjnemu znajdującemu się na opakowaniach zabawek K's Kids rodzice otrzymują informacje, jakie korzyści rozwojowe zdobywa ich dziecko, bawiąc się daną zabawką.

Odwiedź nasze Centrum Wspierania Rodziców na stronie: parents.kskids.com lub parents.kskids.com.pl i dowiedz się więcej.



Centrum
Wspierania Rodziców



facebook



You Tube



SPRAWDŹ NA TRÓJKĄCIE EDUKACYJNYM JAKIE ZABAWKI WYBRAĆ DLA TWOJEGO DZIECKA ABY STYMULOWAĆ JEGO POSZCZEGÓLNE SFERY ROZWOJU.

I. ROZWÓJ FIZYCZNY



Zmysły

Podstawowe zmysły: wzroku, smaku, słuchu, węchu i dotyku pobudzają ciekawość dziecka i zachęcają je do odkrywania rzeczy znajdujących się dokoła niego. Zabawki stymulujące zmysły są niezwykle ważne we wczesnym okresie rozwoju dziecka.



Motoryka mała

Motoryka mała to ruchy precyzyjne, takie jak: chwytanie przedmiotów dwoma palcami, przebieganie palcami stóp, ruchy warg lub języka w celu posmakowania lub zbadania przedmiotów.



Motoryka duża

Motoryka duża to ruchy większych mięśni odpowiedzialnych za pracę ramion, nóg, stóp lub całego ciała. Zabawki zachęcające dziecko do kopania, raczkowania, biegania lub skakania są ważne dla rozwoju motoryki dużej.

II. ROZWÓJ POZNAWCZY



Umiejętności logiczne

Inteligencja logiczna jest zdolnością łączenia poszczególnych elementów informacji. Zabawki takie jak puzzle czy klocki rozwijają logiczne myślenie, pomysłowość, umiejętność porządkowania, wnioskowania i rozwiązywania problemów.



Kreatywność

Inteligencja artystyczna jest zdolnością do uczenia się o kolorach, kształtach, formach, umiejętnością rysowania linii, rozróżniania muzyki i rytmu, rozumienia proporcji i perspektywy.



Umiejętności językowe

Inteligencja językowa jest umiejętnością wydawania dźwięków i używania języka, wyrażania siebie i rozumienia innych ludzi w miarę dorastania. Zabawki rozwijające umiejętność rozumienia słów, rozróżniania dźwięków, rytmów i form fleksyjnych wpływają na doskonalenie tej umiejętności.

III. ROZWÓJ SPOŁECZNY



Emocje

Zdrowe dziecko powinno być w stanie kontrolować i wyrażać swoje emocje. Świadomość bycia kochanym i chronionym rozwija jego poczucie bezpieczeństwa. Zabawki, które mogą stać się przyjacielem dziecka i pomóc mu w wyrażaniu uczuć, spełniają bardzo ważną rolę w procesie uczenia się, jak efektywnie kontaktować się z innymi z obopólnym zaufaniem.



Komunikowanie się

Posiadanie umiejętności dobrej komunikacji pomaga dziecku przy wykonywaniu zadań wymagających współpracy oraz w efektywnej pracy zespołowej.



Poczucie własnej wartości

Poczucie własnej wartości jest kompleksowym poczuciem osiągnięć, które dziecko odbiera od ważnych dla niego ludzi, w szczególności od rodziców i rówieśników. Kiedy dziecko może dokończyć zadanie, jakie stawia przed nim zabawka, jest z siebie zadowolone. Pomaga mu to w budowaniu silniejszego poczucia własnej wartości i lepszej samooceny.

www.kskids.com.pl

www.facebook.com/kskids.polska



Centrum Wspierania Rodziców K's Kids

Porady • Wsparcie • Wskazówki

**Kupując zabawkę K's Kids,
nabywasz jednocześnie starannie
i indywidualnie zaprojektowany
system edukacyjny.**

**Jak i kiedy bawić się
z dzieckiem – wskazówki**



Klocki edukacyjne – puzzle

KA10458

Kształk: 8cm(szer.) x 8cm(wys.) x 8cm(dł.)

Trójkąt:

10cm(szer.) x 5cm(wys.) x 8cm(dł.)

PRZYKŁAD



Etapy systemu „4S”

1 Shop (Zakup)



Kiedy kupujesz produkt K's Kids, zwróć uwagę na Trójkąt Umiejętności znajdujący się na opakowaniu.



Trójkąt Umiejętności prezentuje, jakie korzyści odniesie Twoja pociecha, bawiąc się daną zabawką. Jeżeli na opakowaniu znajduje się naklejka: „Edukcja Wspierająca Rodziców” oznacza to, że opracowaliśmy wskazówki, jak bawić się zabawką z dzieckiem, by osiągnęło ono najlepsze korzyści rozwojowe.

2 Search (Znajdź)



Wejdź na stronę parents.kskids.com



Znajdź wskazówki i inne przydatne informacje, odnosząc się do wieku dziecka i etapów jego rozwoju.

3 Study (Zapoznaj się)



By mieć wskazówki zawsze pod ręką, możesz je ściągnąć i wydrukować.



Możesz również skorzystać z aplikacji do telefonu, które zawierają wskazówki lub interaktywne gry pogłębiające umiejętności dziecka nabyte w czasie zabawy.

4 Share (Zamieść)



Podziel się z nami swoimi opiniami na temat zabawki, a także nowymi pomysłami.



Zamieść w naszym centrum swoje przemyślenia, zdjęcia lub filmy i podziel się opiniami z rodzicami na całym świecie!



6m

12m

18m

24m

30m

36m

Etap 1

Etap 2

Etap 3

Etap 4

Etap 5





Wayne KA10667

Lampka nocna Om+

Lampka nocna, to najlepszy nocny przyjaciel Twojego dziecka. Posiada trzy uspokajające utwory muzyczne, a jej plastikowy brzusek to świecąca lampka nocna, która zapewnia dziecku poczucie bezpieczeństwa. Wyłączysz ją jednym dotykiem ręki. Baterie: 3 x AAA



Julia KA10668



Patrick KA10669



Panda KA10670



Żabka KA10671



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Poczucie własnej wartości (samoocena)

Pierwsza zabawka K's Kids

Om+



Moja pierwsza Kostka -
Patrick i Przyjaciele
KA10636



Zawieszka -
Szeleszcząca Piłeczka
KA10637



Krówka -
Szmataka - Przytulanka
KA10638



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Poczucie własnej wartości (samoocena)



Zawieszka -
Motylek
KA10639



Zawieszka
z grzechotką - Rybka
KA10640



Zawieszka
z dzwoneczkiem - Ptaszek
KA10641



Zawieszka -
Piszczek Tony
KA10635



Zawieszka
z lusterkiem - Krówka
KA10642



Żółwik Turtlesik
KBA16223



Ośmiorniczka
Ośmiolapka
KBA16226



Moja pierwsza
książeczka - Patrick
KA10643



Mój pierwszy przyjaciel
Patrick
KBA15109



Rybka tryskająca
KA10632



Gryzaczki - Patrick i Przyjaciele
KA10633



Kolorowe kształty
do łączenia 9szt
KA10634



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Poczucie własnej wartości (samooceña)

Mini Karuzela podróżna - zawieszka Om+

KA10651

Pozwól dziecku odpocząć i zrelaksować się razem z mini karuzelą. To śliczna, kompaktowa karuzela podróżna, która może być zawieszona w wielu miejscach. Podczas gdy gra uspokajająca muzyka, 3 zabawki umieszczone na karuzeli kręcą się. Mini karuzela jest idealna do wózków i mat z pałkami.

Wańka - wstańka Om+

Kolorowa zabawka w kształcie kuli z wizerunkiem Patricka/Julii/Wayne i dzwoneczkiem, która uczy Twoje dziecko cierpliwości i wywołuje w nim ciekawość kształtów i dźwięków.

Wayne
KA16263

Julia
KA16264



-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Umiejętności artystyczne
-  Umiejętności językowe



Patrick
KA16265



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Umiejętności artystyczne
- Umiejętności językowe

Pozytywka mini przytulanka

Om+

Zabawka - mini pozytywka przeznaczona dla dzieci już od pierwszych dni życia. Delikatne dźwięki kołysanki uspokoją dziecko i ukołyszają je do snu. Zaciekawione zabawką dziecko z chęcią będzie wyciągało po nią rączki rozwijając swoją sprawność ruchową. Zabawka z pewnością stanie się ulubieńcem maluszka.



Wayne
KA10608



Julia
KA10609





Patrick
KA10162



Wayne
KA10177



Julia
KA10178



-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje

Pluszowa grzechotka z rączką

Om+

Dzieci uwielbiają grzechotki - ich dźwięk jest dla nich atrakcją. Dodatkową przyjemność sprawia fakt, że same potrafią wywołać ów dźwięk! Zabawka jest zrobiona z materiału miękkiego, przyjemnego dla ciała.



Patrick
KA10403



Wayne
KA10351



Julia
KA10352



-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje



Grzechotka z plastikowym kółkiem

Om+

Mięka pluszowa grzechotka z plastikowym kółkiem i kolorowymi koralikami przyciąga uwagę dziecka oraz uprzyjemnia zabawę.





KA10569



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Poczucie własnej wartości (samooceena)
- Umiejętności logiczne



Om

Przykładowe zabawy edukacyjne, rozwojowe - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com

1.1

Etap 1: 0-18 m

1.1 Cel: Stymulacja zmysłu wzroku - obserwacja samego siebie w lusterku.
Metoda: Przymocuj zawieszke aktywizującą do zagłówka w siedzeniu pasażera lub w łóżeczku tak aby dziecko mogło obserwować siebie w lusterku.



1.3.1

Cel: Ćwiczenie zmysłu słuchu i uwagi - obserwowanie reakcji Twojego dziecka.

Metoda: Potrząśnij i zaszeleć różnymi częściami zawieszki aktywizującej aby stworzyć dźwięk z różnych kierunków. Obserwuj czy wzrok dziecka śledzi źródło dźwięku.

Cel: Ćwiczenie umiejętności motoryki małej - chwytanie.

Metoda: Motylek porusza się i wydaje dźwięk z każdym ruchem samochodu. Zachęć dziecko do chwycenia wiszącego motyla.



1.2



1.6



18m



2.2.1

rodzic

Etap 2 (18-24m)

Cel: Ćwiczenia poznawcze - wskazywanie części twarzy.

Metoda: Nazwij części twarzy Patryka i zachęć dziecko do wskazania ich.

Cel: Ćwiczenia poznawcze - nauk części twarzy.

Metoda: Użyj Patryka do nauki części twarzy takich jak nos, oczy i uszy.



2.1.2

Aktywizująca zawieszka do samochodu

Om+

Od teraz Twoje dziecko będzie miało w samochodzie swoje własne lusterko wsteczne. Doczepiany wiszący motylek dzwoni podczas jazdy. W konfiguracji z fotelikami tyłem do kierunku jazdy, należy zawiesić zawieszke na zagłówku fotela pasażera. Dzięki lusterku znajdującemu się na zawieszce, dziecko i rodzic mogą utrzymywać ze sobą kontakt wzrokowy.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Poczucie własnej wartości (samooceena)
-  Umiejętności logiczne

Książeczka pociąg Choo Choo

Om+

KA10663

 ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10663.html

Możliwość wielu rozwijających zabaw z książeczką pociągiem Choo Choo sprawi, że Twoje dziecko nie będzie się nudziło. Zabawka posiada uspokajającą melodię. Gdy dziecko uderzy głowę pociągu usłyszy charakterystyczne „ciuch-ciuch”. Pociąg Choo Choo posiada dwa tryby dźwięku: jeden wygrywa uspokajającą kołysankę, drugi to odgłos pociągu.

Dziecko może posadzić Patricka w różnych kabinach oraz bawić się z Wayne'iem i Julią w „A ku-ku”. Książeczka zawiera świecący, wydający chichoczące dźwięki kwiatek, lusterko, grzechotkę i szeleszczący papier.



0m

 Przykładowe zabawy edukacyjne, rozwojowe - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com

6m



Etap 1: 0-6 m

Cel: Rozwijanie świadomości – obserwowanie samego siebie w lusterku.
Metoda: Pozwól dziecku na obserwowanie i rozpoznanie samego siebie w lusterku.

Cel: Ćwiczenie zmysłu słuchu i uwagi – obserwacja reakcji dziecka na dźwięk.

Metoda: W środku Patricka znajduje się grzechotka. Przyciśnij, potrząśnij, zaszeleść Patrickiem, a zderzak wytworzy dźwięk. Obserwuj czy wzrok Twojego dziecka podąża za dźwiękiem.

Cel: Tryb muzyczny - relaks dziecka.

Metoda: Ustaw lokomotywę pociągu na tryb muzyczny. Pokleń lokomotywę, żeby aktywować muzykę i efekty dźwiękowe. Muzyka ćwiczy zmysł słuchu dziecka i poczucie rytmu. Jak również kształtuje pozytywne emocje.

Cel: Tryb snu - pomaga dziecku zasnąć.

Metoda: Nastaw lokomotywę na tryb snu. Odegra ona kołysankę i sprawi, że dziecko będzie spać i pomoże mu dobrze zasnąć.





6m

24m



Etap 2: 6-12 m

Cel: Czas na brzuszku
Metoda: Położyć dziecko na brzuszku na łóżku z lusterkiem na przeciw niego. Dzięki temu dziecko będzie ćwiczyć górną część mięśni, co przygotuje go do raczkowania i turlania.

Cel: Ćwiczenie motoryki małej – przewracania stron i klepanie.
Metoda: Zachęć dziecko do przewracania (zamykania) szeleszczących drzwi i okien.

Cel: Ćwiczenie motoryki małej – przyciskanie
Metoda: Zachęć dziecko do naciśnięcia przycisku kwiat - to aktywuje światło i dźwięki.



Etap 3: 12-24 m

Cel: Ćwiczenia poznawcze – nauka kolorów.
Metoda: Nauka dzieci kolorów.

Cel: Ćwiczenia poznawcze – wskazywanie cech charakterystycznych twarzy i części ciała.
Metoda: Nazwij cechę charakterystyczną twarzy lub część ciała, zachęć dziecko aby je wskazało.



Patrick
KA10133



Wayne
KA10141



Julia
KA10142



Zmysły

Ruchy precyzyjne (motoryka mała)

Emocje

Komunikowanie się

Mój pluszowy przyjaciel

Om+

Mięciutki pluszowy przyjaciel zachwyci swym wyglądem wszystkie dzieciaczki. Jeśli chcesz aby twoje dziecko rozwijało w sobie miłość do otaczającego je świata - kup mu taką przytulankę. Przyjemne kolory pobudzą wzrok dziecka. W miarę rozwoju dziecko zacznie wyciągać po niego rączki, co kształtuje sprawność ruchową malucha. Przytulanka wykonana jest z miękkiego, przyjemnego w dotyku pluszu. Można ją przyczepić do nosidełka, łóżeczka czy wózka.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Komunikowanie się
-  Poczucie własnej wartości (samocena)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności artystyczne



0m

 Przykładowe zabawy edukacyjne, rozwojowe - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com

36m



Etap 1: 0-6m

1.4 Cel: Stymulacja zmysłu wzroku.

Metoda: Przymocuj Trójkąt interaktywny do łóżeczka tak aby dziecko mogło obserwować siebie w lusterku lub grafiki na zabawce.

Cel: Ćwiczenie zmysłu słuchu i uwagi – obserwowanie reakcji Twojego dziecka.

Metoda: Potrząśnij i zaszleść różnymi częściami Trójkąta interaktywnego. Możesz stworzyć dźwięk szleszczącymi uszami Ivana, lub dłońmi Sama, lub naciskając piszczyk. Użyj tych dźwięków żeby przyciągnąć uwagę dziecka. Obserwuj czy wzrok dziecka śledzi źródło dźwięku.

Cel: Czas dla brzuszka.

Metoda: Połóż dziecko na brzuszku, na podłodze. Złóż zabawkę w trójkąt z lusterkiem skierowanym na twarz dziecka i pozwól dziecku ćwiczyć podnoszenie szyi i górnej części ciała podczas obserwowania w lustrze. Ta aktywność pozwala dziecku rozpoznawać siebie w lusterku oraz ćwiczy górne partie mięśni.

Etap 4: 18m-36m

Cel: Zabawy „A ku-ku”.

Metoda: Baw się z dzieckiem w zabawkę „A ku-ku” używając panel z Samem.



KA10620

Trójkąt interaktywny

 ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10620.html

Ta fantastyczna, kolorowa zabawka dostarczy twojemu dziecku wiele godzin wspaniałej zabawy. Szeleszczące uszy Ivana, zabawa z Samem w "A kuku" czy ogromna buzia Bobby'ego z pewnością zainteresują maluszka. Bezpieczne lusterko zachęci maluszka do leżenia na brzuszku i do pierwszych prób raczkowania. Tą pełną interaktywnych elementów zabawkę można zawiesić lub umieścić w łóżeczku. Zabawka pełni funkcję zawieszki i książeczki.



Trójkąt Umiejętności K's Kids



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności językowe



Om

Przykładowe zabawy edukacyjne, rozwojowe - więcej na www.marko-baby.pl lub www.skids.com

36m



1.1



Etap 1: 0-12 m

Cel: Nauka słuchania - reagowanie na dźwięki.
Metoda: Aby usłyszeć muzykę i odgłosy charakterystyczne dla danego zwierzątka, przyciśnij jego nos. Następnie zaobserwuj czy Twoje dziecko porusza głową i wzrokiem szuka źródła dźwięku. Taka forma zabawy uczy słuchania i zwracania uwagi na dźwięki otoczenia.
Cel: Rozwój samoświadomości przy użyciu lusterka.
Metoda: Zachęcaj dziecko do obserwowania i rozpoznawania swojej twarzy w lusterku. Dzięki temu powstaje jego obraz siebie.



1.6



2.4.1



Etap 2: 6m-18m

Cel: Rozwój poznawczy - poznanie zwierząt oraz ich cech charakterystycznych.
Metoda: Wykorzystaj wizerunki zwierząt by nauczyć dziecko rozpoznawania zwierząt oraz ich części ciała.
Cel: Rozwój poznawczy - wskazywanie części twarzy.
Metoda: Nazwij części twarzy wybranego zwierzątka (np. nos świnki, uszy owcy) i zachęć dziecko do wskazania ich.



2.3.4



3.1



Etap 3: 12m-36m

Cel: Dookolenie motoryki dużej, funkcji poznawczych oraz pamięci - podrzucanie i nazywanie zwierząt.
Metoda: Pozwól dziecku rzucać zabawkę po podłodze - nierzmy kostkę do gry. Zachęcaj dziecko do nazywania zwierzątka które znajduje się na górnej ścianie kostki.



3.1



Interaktywna kostka Muzyczna Farma

KA10603 ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/skids/10603.html

Om+

Barwna, kostka zachwyci Twojego maluszka. Bogactwo kolorów stymuluje zmysł wzroku, faktura materiału pobudza zmysł dotyku.

Naciskanie ścianek kostki powoduje aktywowanie dźwięków - odgłosy zwierzątek. Dodatkowe atrakcje to lusterko, gryzaki i tasiemki z supełkami.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Poczucie własnej wartości (samocena)
-  Umiejętności logiczne



Okrągła mata z poduchami Om+

KA10660 ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10660.html

Posiada dwie duże poduszki, które idealnie nadają się do przytulania. Poduszki łączą się tworząc przytulne kółko z kameralną atmosferą, leżąc, w którym Twoje dziecko będzie się czuło bezpieczne. Wyposażone jest w dodatkowe gry i ćwiczenia. Łuki i poduszki można złożyć razem, wtedy mata zamienia się w podpórkę do trenowania siedzenia. W skład zestawu wchodzi: Motyl Crinkly, Grzechotka Moo Moo oraz Patrick z lusterkiem.

Om



1.1

Etap 1: 0-9m

1.1 Cel: Ćwiczenia sensoryczne - obserwacja podczas leżenia na plecach.
Metoda: Pozwól dziecku leżeć na plecach - na macie - tak aby mogło obserwować zawieszki i otoczenie.



1.4

1.4 Cel: Chwytywanie - rozwijanie zdolności motorycznych.
Metoda: Dzieci potrafią chwycić zawieszki krowkę i motylka. Umieją także potrząsnąć nimi jak grzechotkami.



1.5

1.5 Cel: Ćwiczenie motoryki dużej - sięganie.
Metoda: Potrząśnięcie zawieszkami aby stworzyć dźwięk. Zabawa ta przyciągnie uwagę Twojego dziecka, które będzie próbowało dosięgnąć zawieszek. Zabawa ta ćwiczy mięśnie górnej części ciała.



1.6

1.6 Cel: Ćwiczenie motoryki dużej - czas na brzuszku.
Metoda: Połóż dziecko brzuszkiem w dół na macie. Potrząśnij grzechotką przed dzieckiem aby ćwiczyć górne partie mięśni ciała. Zabawa ta przygotowuje dziecko do raczkowania i turlania się.



1.7

1.7 Cel: Ćwiczenie motoryki dużej - turlanie się.
Metoda: Zachęć dziecko do turlania się po macie.



2.1

2.1 Cel: Rozwijanie samoświadomości - obserwują samego siebie w lusterku.

Metoda: Pozwól dziecku na obserwację i rozpoznawanie swojego własnego wizerunku w lusterku umieszczonym na plecach Patricka. To pomaga w rozwoju szacunku do samego siebie.



2.2

2.2 Cel: Siedzisko treningowe.
Metoda: Ułóż dwa półkola jedno na drugim i zepnij je ze sobą. Połącz ze sobą dwie przywieszki krowką i motylka. To stworzy wygodne krzesło dla Twojego dziecka. Może ono również oglądać się w lusterku umieszczonym na plecach Patricka. Rekomendowany jest nadzór rodziców.



2.3

2.3 Cel: Piac zabaw.
Metoda: Odczep małe zabawki z pałką flexi i zaczej je do okrągłej poduszki. Umieść dziecko w bezpiecznym okręgu i pozwól mu na swobodną zabawę.



2.4.1



2.4.1

Etap 2: 6-15 m

Cel: Ćwiczenie motoryki małej - zamykanie.
Metoda: Twoje dziecko może bawić się w chowanego z krową. Zabawa ta ćwiczy motorykę małą dziecka.



2.4.1



12m



3.4.1

Etap 3: 12-24m

Cel: Ćwiczenia poznawcze - wskazywanie zwierząt.
Metoda: Rodzic podaje dziecku nazwy różnych zwierząt i owadów i zachęca je do wskazywania ich na poduchach.



3.4.2

Cel: Ćwiczenia poznawcze - wskazywanie zwierząt.
Metoda: Rodzic podaje dziecku nazwy różnych zwierząt i owadów i zachęca je do wskazywania ich na poduchach.



3.2.2

Cel: Ćwiczenia poznawcze - wskazywanie części twarzy.
Metoda: Nazwij części twarzy Patricka i zachęć dziecko do wskazania ich.



3.1

Cel: Ćwiczenia poznawcze - nauki części twarzy.
Metoda: Użyj Patricka do nauki części twarzy takich jak nos, oczy i uszy.



3.2.2



24m



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Umiejętności logiczne



Mata z poduszkami i pałkami - Wesola Gąsienica

KA10534A ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10534.html

Om+

Ogromna mata z sześcioma dużymi poduszkami na rzepy - zapewni Twojemu dziecku bezpieczne i przytulne miejsce do zabawy. Główna Wesolej Gąsienicy zawiera wiele interesujących elementów takich jak szeleszczące policzki, dzwoneczki w czulkach i piszczyk w nosku. Po schowaniu maty do specjalnej torby otrzymujemy dodatkową siódmą poduszkę. Kiedy dziecko nie używa już maty, można połączyć ze sobą wszystkie siedem poduszek w wygodne siedzisko lub w pomysłowe łóżeczko. Rozmiar maty ok.: 90 cm x 90 cm

0m



1.1

Etap 1: 0-9m

1.1 Cel: Obserwacja podczas leżenia na plecach.
Metoda: Pozwól dziecku leżeć na plecach na macie i obserwować zawieszki i otoczenie.

1.2.1 Cel: Przytulanie.

Metoda: Przytulanie sprawia, że dziecko czuje się bezpiecznie. Głowa gąsienicy i każda z kolorowych poduszek są miękkie, wygodne i idealne do przytulania.



1.3

1.3 Cel: Czas dla brzuszka.

Metoda: Połóż dziecko na brzuszku na macie, kładąc jedną z kolorowych poduszek pod jego brzusek. Ta czynność ćwiczy górne mięśnie ciała i przygotowuje do raczkowania i turlania się.



1.6

1.5 Cel: Turlanie się.

Metoda: Zachęć dziecko do turlania się po macie.

1.6 Cel: Słuchanie - czas dla brzuszka.

Metoda: Umiść gąsienicy są grzechotkami a nos jest piszczkiem. Potrząśnij czulkami gąsienicy i przyciśnij nos aby wydobyć dźwięk. Obserwuj reakcję dziecka na dźwięk.

1.7 Cel: Chwytywanie - rozwijanie zdolności motorycznych.

Metoda: Rodzice mogą zachęcić dziecko do chwywania załączonych zabawek (na pałku flexi) oraz łapania za głowę gąsienicy.



1.2.1



1.3



1.6



2.1

Etap 2: 6-15 m

2.1 Cel: Raczkowanie - ćwiczenie motoryki dużej.

Metoda: Umiść poduszek na podłodze tak aby przypominały przeszkody na drodze. Następnie użyj głowy gąsienicy aby wytworzyć dźwięk i przyciągnąć uwagę dziecka i zachęcić do raczkowania w Twoim kierunku.

2.4 Cel: Rozwój świadomości (czas dla brzuszka)

Metoda: Zachęć dziecko do obserwowania samego siebie w lusterku.



2.4



12m



3.2.1

rodzic

Etap 3: 12-24m

Cel: Wskazywanie części twarzy.

Metoda: Zachęć dziecko do wskazania części twarzy na gąsienicy.



3.3.1

rodzic

Cel: Postępuj według poniższych instrukcji: kolory

Metoda: Nazwij kolor następnie zachęć dziecko do umieszczenia Patricka, Gąsienicy i rybki Flippo na odpowiednich kolorach maty.



3.2.2

dziecko



3.3.2

dziecko



4.4

Cel: Spacer i nauka kolorów.

Metoda: Pozwól dziecku spacerować po okrągłych częściach maty. Zachęć dziecko aby powiedziało na głos kolory na których stoi.



4.6



24m



Om+

KA10626

Mata czas dla brzuszka - Motyl

 ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10626.html

Mata zawiera odpinane bezpieczne lustro oraz wiele kolorowych, interesujących elementów do zabawy w "A kuku". Ułóż maluszka na brzuszku na specjalnych poduszkach a wzmocnisz jego mięśnie grzbietu i szyję, w ten sposób maluszek będzie lepiej przygotowany do raczkowania. Gdy dziecko podrośnie mata zmieni się w kolorowe skrzydła motyla.


 Przykładowe zabawy edukacyjne, rozwojowe - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com


Om

30m



Etap 1: 0-9m

1.1 Cel: Obserwacja leżąc.

Metoda: Połóż zieloną poduszkę pod głowę motyla. To sprawi, że Twojemu dziecku będzie wygodniej leżeć na macie i obserwować otoczenie.

1.2.2 Cel: Zawijanie.

Metoda: Ułóż dziecko w środku maty. Zwiń oba skrzydła aby przykryć dziecko. Połącz zieloną poduszkę z lustrem aby stworzyć pierścion. Następnie użyj tego pierścienia aby przytrzymać ze sobą skrzydła. To zawinięcie chroni dziecko i utrzymuje je w cieple. Możesz również w ten sposób trzymać dziecko.

1.4 Cel: Turlanie.

Metoda: Zachęć dziecko do turlania po macie.


Etap 2: 6-15m

2.2 Cel: Ćwiczenie słuchania podczas leżenia na brzuszku.

Metoda: Podczas leżenia na brzuszku potrząśnij grzechotką w kształcie kwiatka na prawo i lewo głowy dziecka. Obserwuj czy wzrok dziecka podąża za dźwiękiem.

2.6 Cel: Grzechotka nadgarstka i stóp.

Metoda: Lustro w kształcie kwiatka może być przymocowane do nadgarstka lub stopy dziecka. Zachęć dziecko do poruszania kończynami aby stworzyć dźwięk.


Etap 4: 18-30m

4.5 Cel: Zabawa w naśladowanie

Metoda: Skrzydła motyla mogą być przymocowane do plecy dziecka jak plecak. Świetna zabawa w naśladowanie. Twoje dziecko może bawić się w naśladowanie motyla.




- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Poczucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne

Mata z tunelem Patrick

Om+

KA10657

ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10657.html

Ta mata została stworzona dla niemowląt, które właśnie zaczęły się poruszać. Nasza mięciutka i przytulna mata sprawia, że raczkowanie jest zabawne i wygodne. Górna część maty posiada tunel, pod którym dziecko może raczkować. Śliczne nadruki uczą kolorów i liczb. Mata może być również użyta jako miarka wzrostu. Ponadto zawiera śliczną wiszącą zabawkę, którą dziecko może się bawić podczas leżenia na plecach.

Przykładowe zabawy edukacyjne, rozwojowe - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com



Om

24m

1.4



Etap 1: 0-9m

1.4 Cel: Ćwiczenie zmysłów - obserwacja.

Metoda: Pozwól dziecku leżeć na plecach na macie aby obserwować wiszącą zabawki i otoczenie.

3.1.1



Etap 2: 6-15m

2.1 Cel: Raczkowanie motoryka duża - raczkowanie do przodu.

Metoda: Stań przed dzieckiem i potrząśnij gąsienicą aby wytworzył się dźwięk. Zabawa ta zachęci dziecko do raczkowania w Twoim kierunku.

Etap 3: 12-24m

3.1 Cel: Wskazywanie liczb.

Metoda: Powiedz liczbę i poproś dziecko, żeby wskazało numer na macie.

3.2 Cel: Mata - Miarka wzrostu (dla starszych dzieci)

Metoda: Kiedy dziecko potrafi już wstać, przytrzymaj matę - miarkę wzrostu pionowo obok dziecka, żeby zmierzyć wzrost dziecka.

3.4.2 Cel: Chodzenie i liczenie.

Metoda: Zachęć dziecko do chodzenia po kółkach z liczbami na macie. Następnie zachęć dziecko do nazywania liczb na które nadejdzie (od 1 do 9). Powtarzanie pomoże dziecku nauczyć się liczyć do najmniejszej do największej i w drugą stronę.

2.1



3.1.2



3.4.2





KBA15101
Wayne



KBA15102
Julia



KBA15103
Patrick



Maskotki na pas samochodowy

0m+

KBA15101 - Wayne KBA15102 - Julia KBA15103 - Patrick

Maskotka wykonana z miękkiego, przyjemnego w dotyku pluszu. W małej główce znajduje się grzechotka, która bawi i zajmuje dziecko podczas jazdy samochodem. Łatwa do założenia na pas. Posiada mocne zapięcie na rzepy. Elastyczny materiał, można ją przesuwac tak, by maluszkowi było wygodnie.



Zaglówek

0m+

Zaglówek ze sznurkiem na smoczek:

KBA16245 - Wayne KBA16246 - Julia KBA16247 - Patrick

Zaglówek bez sznurka na smoczek:

KBA15104 - Wayne KBA15105 - Julia KBA15106 - Patrick

Zaglówek wykonany z miękkiego, przyjemnego w dotyku pluszu - zapewni bezpieczeństwo dziecka podczas jazdy samochodem, daje dziecku poczucie wygody. Elastyczne, wesołe zestawienie kolorów. Zagłówek posiada wstążeczkę z rzepem służącym do zaczepienia smoczka.

ODZIEŻ K'S KIDS

Pełna kolekcja na
www.marko-baby.pl



BODY BAWELNIANE

Rozmiar: 56, 62, 68, 74
Wzory: Julia, Patrick, Wayne
KAAMB (.../...)



OKRYCIE KĄPIELOWE TERMOFROTA

Wzory: Julia, Patrick, Wayne
KAAMO (...)



SZLAFROK TERMOFROTTA

Rozmiar: 80, 86, 92, 98, 104, 110, 116, 122, 128
Wzory: Julia, Patrick, Wayne
KAAMF (.../...)



ŁAPKI NIEDRAPKI BAWELNIANE

KAAML J47 Julia
KAAML P47 Patrick
KAAML W47 Wayne



BUCIKI WELUROWE

KAAML J47 Julia
KAAML P47 Patrick
KAAML W47 Wayne



BUCIKI DZIECIĘCE

Wiek: 0-12m, 12-24m
KBA1624A/KBA16249
KBA1625A/KBA16251
KBA1626A/KBA16253



DRES WELUROWY

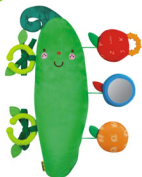
Rozmiar: 74, 80, 86, 92, 98, 104
Wzory: Julia, Patrick, Wayne
KAAMD (.../...)



KOC WELUROWY

KAAME J8 Julia
KAAME P9 Patrick
KAAME P7 Wayne





Wielofunkcyjna pluszowa zawieszka groszek

3m+

KA10684

NOWOŚĆ

Wielofunkcyjny a zarazem uroczy zielony groszek dla malucha. Może służyć jako przytulanka, zawieszka na łóżeczko, wózek lub fotelik samochodowy. W środku strąka znajdują się 3 małe groszki, jeden z nich posiada lusterko, a drugi, gryzak. Zrobione są one z różnych materiałów i każdy z nich wydaje inny dźwięk.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Poczucie własnej wartości (samocena)
-  Umiejętności logiczne



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Poczucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne



3m+

Podróżująca gąsienica

KA10630

Kolorowa, mięciutka gąsienica którą twoje dziecko może zabrać ze sobą na spacer - łatwo można ją zaczepić na barierce wózka. Gąsienica posiada 6 szeleszczących nóżek, dwa gryzaki, intrygujące wystające czułki, liczne tasiemki i metki.



Przykładowe zabawy edukacyjne, rozwojowe - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com



0m

24m



1.1

Etap 1: 0-12m

1.1 Cel: Przytulanie.

Metoda: Gąsienica jest wykonana z wysokiej jakości materiałów. Jest miękka i wygodna, świetna do przytulania. Przytulanie buduje poczucie bezpieczeństwa i uczy dzieci troski o innych.

1.4 Cel: Ćwiczenie motoryki małej.

Metoda: Gąsienica jest wykonana z szeleszczącego papieru, grzechotki i innych małych części. Zachęć dziecko do chwytania i potrząsania różnych części gąsienicy obiema rękami prawą i lewą.

1.4 Cel: Ćwiczenia motoryki dużej - potrząsanie.

Metoda: Gąsienica jest miękka i świetna dla dzieci do trzymania i chwytania. Zachęć dzieci do trzymania gąsienicy obiema rękami. Tak aby potrząsały nią tworząc różny dźwięk. To ćwiczy umiejętności motoryki dużej.

Etap 2: 6-18m

2.1 Cel: Rozwijanie samoświadomości.

Metoda: Zachęć dziecko do obserwowania i rozpoznawania siebie w lustrze. Zabawa ta buduje jego własne wyobrażenie o sobie.

2.2 Cel: Towarzysz w drodze.

Metoda: Podróżująca gąsienica może zostać przymocowana do każdego wózka aby dotrzymać towarzystwa Twojemu dziecku.

Etap 3: 12-24m

3.3 Cel: Nauka liter.

Metoda: Naucz dzieci rozpoznawać litery wydrukowane na ciele gąsienicy.



1.4.1



2.2



1.5



2.1



3.3



Gąsienica wrózka
KA10580

Moja pluszowa gąsienica
KA10494



Gąsienica wrózka

3m+

KA10580

Kolorowa, pluszowa gąsienica dzięki interaktywnym elementom, takim jak miękki gryzak czy bezpieczne lustro, zapewni Twojemu dziecku wiele radości i zabawy. Zabawka jest lekka, maluszek może wszędzie ją ze sobą zabrać. Zabawka zawiera: szeleszczące policzki, miękki gryzak, grzechoczące uszka, dzwoneczek, bezpieczne lustro na ogonie.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Poczucie własnej wartości (samooceena)
-  Umiejętności logiczne



-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Umiejętności logiczne

Zawieszka do wózka

3m+

KA10406 Gąsienica, KA10404 Wayne, KA10405 Julia

Zawieszka posiada gumowy gryzak, piszczyk i szeleszczące elementy. Możliwość przymocowania zabawki do każdego wózka lub nosidełka.



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Poczucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności artystyczne

Samochód Jumbo Go Go

KA10345 KA10345 - różowy

6m+

Dzieci pokochają ten przestronny samochodzik. Samochodzik Jumbo jest idealnym miejscem, w którym nasza pociecha może oglądać świat. Dziecko z radością usiądzie po raz pierwszy za "Moją pierwszą kierownicą", uruchomi ją za pomocą kluczyka - gryzaka i usłyszy dźwięk silnika samochodu, radosną muzykę, rozbłysną również światelka.



Przykładowe zabawy edukacyjne, rozwojowe - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com



6m

18m

1.2.1



Etap 1: 6-12m

1.2.1 Cel: Ćwiczenie zmysłu wzroku - obserwowanie światła.
Metoda: Naciśnięcie kierownicy a światła drogowe zaczną migać. Zabawa ta stymuluje i przygotowuje dzieci do nauki różnych kolorów.

1.3 Cel: Ćwiczenie słuchania - naciśnięcie i obracanie kierownicy.
Metoda: Naciśnięcie Patricka albo kręcenie kierownicą aby stworzyć dźwięk. Obserwuj reakcję Twojego dziecka na dźwięk.

1.3



1.7 Cel: Koordynacja ruchowo - wzrokowa - wkładanie kluczyka do wejścia na klucz.
Metoda: Zachęć dziecko by umieszczało klucz w samochodzie do wejścia na klucz.

Etap 2: 6-18m

2.1 Cel: Prowadzenie samochodu - odgrywanie ról.
Metoda: Pozwól dzieciom udawać, że prowadzą samochód obiema rękami i naciskać na głowę Patricka. Zabawa ta ćwiczy motorykę dużą i małą dziecka.

2.2 Cel: Towarzysz w podróży - odpinana kierownica.
Metoda: Kierownica może być odpięta z samochodu. Może być przymocowana do każdego wózka aby dotrzymać towarzystwa dziecku.

2.1



1.2.2



1.7



2.2





KA10444 - Sam



KA10581 - Julia



Wesołe Trio - Sam

6m+

KA10444 - Sam KA10581 - Julia

Wesołe Trio Sam możesz przyczepić do łóżeczka dziecka lub na jego nadgarstek. Idealne dla małych spacerowiczów! Elementy zabawki: Gąsieniczka - po pociągnięciu jej za ogon, uruchomione zostają wibracje. Kierownica Patrick - Dziecko może kręcić niczym prawdziwą kierownicą, a naciskając na głowę Patricka usłyszy klakson, niczym w prawdziwym aucie. Telefon Bobby - dzieci mogą rozmawiać ze swoimi bliskimi na całym świecie.

Trójkąt Umiejętności K's Kids



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samooceana)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności językowe



Mata z samochodzikami - Miasto

6m+

KA10665

„Brum, Brum” auta jeżdżą wokół miasta. Mata - miniaturowe miasto (ze szkołą i strażą pożarną), jest sprzedawana razem z 9 miękkimi samochodzikami (3 szeleszczące, 3 piszczące, 3 grzechoczące.). Auta są wielokolorowe oraz przedstawiają różne zawody i liczby. To wspaniały sposób do zabawy w odgrywanie ról oraz nauki poprzez zabawę. Małe samochody grzechoczą i piszczą.

Trójkąt Umiejętności K's Kids



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Poczucie własnej wartości (samooceana)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności artystyczne



Interaktywna gąsienica

6m+

KA10545 ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10545.html

Słodką gąsieniczkę, która po naciśnięciu grzbietu jeździ. Posiada piszczący ogonek, obracającą się główkę oraz kolorowe koraliki w kołach - grzechoczą podczas zabawy. Zabawka posiada pluszową główkę i ogonek.



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Poczucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne



Jeżdżący Ryan

6m+

KA10547 ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10547.html

Ryan jest wesołą zebrawą, która dostarczy Twojemu maluchowi wiele radości i zabawy. Ryan posiada na brzuszku i w kółeczkach kolorowe, grzechocące elementy- koraliki i lusterko - kwiatusek, oraz piszczeń w ogonku.



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Umiejętności logiczne


KA10578
**60
PIŁECZEK**
KA10445
Trójkąt Umiejętności K's Kids


-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Komunikowanie się
-  Poczucie własnej wartości (samocena)
-  Umiejętności logiczne

Jestem Szelem - dinozaur z piłeczkami

6m+
KA10445 - Jestem Szelem
KA10578 - Jestem Szełową
ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10445.html

Dinozaur Szeł / Szełowa z 60 kolorowymi piłeczkami. Zabawka dająca dziecku poczucie samodzielności i władzy. Dzieci mogą rozpinąć zamek znajdujący się na grzbiecie dinozaura, siadać w jego środku, czując się jak w basenie z piłeczkami. Gdy zabawka jest zapięta dziecko ma możliwość badania różnych struktur materiału szeszczących elementów, może bawić się grzechotką, przeglądać się w lusterko, a także wyciągać piłki z brzucha dinozaura przez otwory na jego grzbiecie. Ten niezwykle produkt w doskonały sposób wpłynie na rozwój zmysłów, motoryki i koordynacji wzrokowo-ruchowej każdego dziecka.


 Przykładowe zabawy edukacyjne, rozwojowe - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com

6m
36m

1.1

Etap 1: 6-12m
1.1 Cel: Przytulanie - budowanie poczucia bezpieczeństwa.

Metoda: "Jestem szelem" jest wyprodukowane z wysokiej jakości materiałów. Jest miękkie i wygodne, świetny do przytulania. Przytulanie uczy dzieci troski o innych.

1.2 Cel: Ćwiczenie zmysłu słuchu i uwagi - obserwuj reakcję dziecka na dźwięk.

Metoda: Potrząśnij i zaszeleć "Jestem szelem" aby wytworzyć dźwięk z różnych kierunków. Obserwuj czy wzrok Twojego dziecka podąża za źródłem dźwięku.


1.2


2.2

Etap 3: 24-36m
3.2 Cel: Ćwiczenie koordynacji ręka-oko - rzucanie i łapanie.

Metoda: Użyj piłeczek do zabawy w łapanie. Zabawa ta ćwiczy koordynację ręka-oko i refleks.

3.3 Cel: Ćwiczenie koordynacji ręka-oko i poczucia odległości - zabawa w rzucanie.

Metoda: Umieść "Jestem szelem" w pewnej odległości od dziecka. Zachęć go do rzucania piłeczek w "Jestem szelem".

3.4 Cel: Nauk sprzątanía.

Metoda: Nauk dzieci sprzątanía po sobie poprzez umieszczanie piłeczek w "Jestem szelem".


3.2


3.3


3.4


60
PIŁECZEK

Trójkąt Umiejętności K's Kids



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności logiczne

Ośmiornica z piłeczkami - fioletowa

6m+

KA10683-PG

NOWOŚĆ

Baseny z piłeczkami są świetną zabawką sensoryczną.

Pozwól swoim dzieciom cieszyć się własnym basenikiem ośmiornicą. Posiada piłeczki masujące ciało dziecka, ciekawe tekstury materiału, wydaje różne dźwięki, dodatkowo zawiera gryzak i lusterko. Zacznij zabawę już od 6 miesiąca życia.

Zestaw piłeczek

6m+

KA10550

Zestaw 50 piłeczek do zabawy:
25 szt. piłek o średnicy 60mm
25 szt. piłek o średnicy 75mm



Trójkąt Umiejętności K's Kids



- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności artystyczne



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Komunikowanie się
-  Poczucie własnej wartości (samooceńca)
-  Umiejętności logiczne

Centrum edukacyjne - Tony

6m+

KA10617

Wybierz zabawkę idealną dla Twojego dziecka. Sprawdź już teraz!
Centrum Edukacyjne Tony to zabawka, która w doskonały sposób wpłynie na rozwój Twojego dziecka. Posiada ona aż 20 elementów oraz funkcji: szeleszczącą grzywę z cyferkami, długie i kolorowe ogony, kieszonkę w której schowany jest gryzaczek, bezpieczne lustro w kształcie kwiatka o różnobarwnych płatkach, pokrętko, które wydaje intrygujący dźwięk. Różnorodna kolorystyka, struktura materiałów i dźwięki stymulują rozwój zmysłów dziecka. Konik doskonale sprawdzi się jako przytulanka, dziecko może na nim również siedzieć.



Przykładowe zabawy edukacyjne, rozwojowe - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com



6m

24m

1.1



Etap 1: 6-18m

1.1 Cel: Przytulanie

Metoda: Wszystkie dzieci uczą się przytulać. Konik Tony jest wykonany z wysokiej jakości materiałów. Jest miękki i wygodny, świetny dla dzieci aby uczyć się przytulać. Przytulanie buduje poczucie bezpieczeństwa i uczy troski o innych.

1.2



1.2 Cel: Ćwiczenie zmysłu słuchu i uwagi - obserwuj reakcję dziecka na dźwięk.

Metoda: Potrząśnij i zaszleść zabawką aby wytworzyć dźwięk z różnych kierunków. Obserwuj czy wzrok Twojego dziecka podąża za źródłem dźwięku.

2.2.1



rodzic
ucho

Etap 2: 12-24m

2.2 Cel: Wskazywanie części ciała.

Metoda: Powiedz część ciała i zachęć dziecko do wskazania jej na Tonym.

2.4 Cel: Wskazywanie kolorów.

Metoda: Powiedz kolor i zachęć dziecko do wskazania go na Tonym.

1.2



1.3.2



2.2.2



dziecko



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności artystyczne
- Umiejętności językowe

Centrum Edukacyjne Ryan - 28 elementów i funkcji

6m+

KA10627

Centrum Edukacyjne Ryan to idealny zestaw dla każdego dziecka zawiera aż 28 elementów, oraz funkcji (różna struktura materiałów, kolorów, kształtów). Dziecko może poczuć, dotknąć, usiąść na zabawce. Wszystkie te cechy wspaniale wpływają na rozwój dziecka, stymulując jego zmysły.

Cechy zabawki:

- na uszku konika znajduje się przycisk który aktywuje odgłosy zwierzątka
- na szyi ma przymocowany dzwoneczek i dwie różne grzechotki
- grzywa, oraz uszy wykonane z szeleszczącego materiału
- na przednich nogach specjalna ramka, do której możemy włożyć zdjęcie, lustro
- w kształcie kwiatka o różnobarwnych, szeleszczących płatkach.
- na tylnych nogach kieszonka, w której schowany jest gryzaczek oraz pokrętko, które wydaje ciekawy dźwięk.
- na siodelku kieszonka z przymocowanym do niej piszczkiem, a z drugiej strony trzy różne figury geometryczne z materiałów o różnej strukturze i kolorze przymocowane za pomocą sznureczków
- z tyłu interaktywna tablica rozwijająca koordynację oko-ręka i ruchy precyzyjne dziecka.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Komunikowanie się
-  Poczucie własnej wartości (samooceena)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności artystyczne
-  Umiejętności językowe



Przytulanka interaktywna - Wayne/Julia uczy mówić

6m+

KA10606-2GB Wayne uczy mówić

KA10607-2GB Julia uczy mówić

Interaktywna przytulanka to doskonała zabawka dla każdego maluszka. Dzięki funkcjom nagrywania (rodzic może nagrać proste słowa lub zdania) i powtarzania (zabawka posiada funkcję powtarzania dźwięków wydawanych przez dziecko), a co za tym idzie, będzie pomocna w nauce mówienia i komunikowania się.

Lalka w zabawny sposób powtarza wypowiadane słowa, powodując uśmiech nie tylko na twarzach dzieci. Na częściach ciała maskotki znajdują się czujniki do których należy przyłożyć rączkę zabawki aby aktywować dźwięki:

- na uszku nutka - aktywuje muzykę klasyczną (4 różne melodie)
- na nóżce - stópka aktywuje - chichot
- ...a na pupce: :)



Krokodyl - klocki

6m+

KA10568 Krokodyl - klocki
KA10616 Pani Krokodyl - klocki

ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kids/10568.html

Krokodyl to zabawka wielofunkcyjna. Składa się z pluszowej głowy, ogona i 4 miękkich kostek, na których znajdują się m.in. bezpieczne lustro, ramka na zdjęcie, grzechotka, kieszonka z małym pluszakiem. Krokodyla można powiększyć poprzez połączenie jego głowy i ogona klockami lub pomniejszyć poprzez połączenie głowy i ogona. W paszczy krokodyla znajduje się doczepiony motylek. Na jego ogonie umieszczony jest kwiatek, który po pociągnięciu wibruje.



Krokodyl może służyć jako przytulanka lub poduszka.

Przykładowe zabawy edukacyjne, rozwojowe - więcej na www.marko-baby.pl lub www.skids.com



12m

1.2



Etap 2: 12-24m

2.3 Cel: Rozwijanie samoświadomości dziecka.

Metoda: Dzieci mogą obserwować siebie samych w lusterku. Zabawa ta pomaga rozwijać ich samoświadomość. Rodzice mogą również umieścić w pustych kieszonkach zdjęcia członków rodziny.

Etap 3: 18-30m

3.1 Cel: Liczenie.

Metoda: Naucz dzieci rozpoznawać liczby od 1 do 4 znajdujące się na klockach.

3.1 Cel: Równnowaga przedmiotów.
Metoda: Zachęć dziecko do układania klocków jeden na drugim. Zabawa ta pomoże rozwinąć ich pojęcie przestrzeni i ćwiczyć ich umiejętność obserwacji.

Etap 4: 18-30m

3.1 Cel: Zapinanie guzików.

Metoda: Użyj piłki i dużego guzika przymocowanego do głowy CrocoBloco aby poćwiczyć z dzieckiem zapinanie guzika. Zabawa ta ćwiczy koordynację oko-ręka.

3.1 Cel: Łapanie motylka.

Metoda: Piłka z tyłu głowy CrocoBloco i motylek w pysku są połączone. Rodzic może pociągać za pilleczkę kiedy dziecko próbuje złapać motylka. Zabawa ta ćwiczy reakcję dziecka.

2.3.1



3.4



4.3





Zegar Sowa - Noc i dzień

6m+

KA10662

ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10662.html

Tik Tak, Tik Tak! Którą godzinę pokazuje zegar? Naucz dziecko rozróżniać dzień i noc oraz w jaki sposób liczby są powiązane z konkretnymi porami dnia. Pociągnij za obie rączki jednocześnie, aby aktywować dźwięk Tik Tak, pociągnij raz jeszcze, a usłyszysz muzykę. Wspaniały trening dla rozwoju motoryki dużej oraz zrozumienia związków przyczynowo-skutkowych. W przypadku młodszych dzieci, zachęć je do przesuwania paluszkami wskazówek zegara oraz klikającego nosa, to wspaniały trening dla rozwoju motoryki małej.



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Poczucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne



KA10554



KA10582

Zestaw zabawek do kąpieli

6m+

KA10582

Kolorowe zwierzątka zachęcają dziecko do chwytania i ściskania, wpływając na rozwój zdolności motorycznych podczas zabawy i w kąpieli. Zestaw zawiera 4 kolorowe zwierzątka: żabka, żółwik, dwie rybki.



Kaczuszki do kąpieli

6m+

KA10554

Kolorowe kaczuszki dostarczą Twojemu dziecku wiele zabawy i radości podczas kąpieli. Zestaw zawiera 10 kolorowych kaczuszek.



- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Umiejętności artystyczne



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności artystyczne
- Umiejętności językowe

Kostka - Słuchaj, klaszcz i śpiewaj

6m+

KA10664 ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10664.html

Dzięki kostce słuchaj, klaszcz i śpiewaj Twoje dziecko stanie się małym muzykiem! Kostka jest wspaniałą zabawką rozwijającą u dzieci poczucie rytmu i muzyki. Zabawkę można ustawić w trzech różnych rytmach: słuchaj, klaszcz lub śpiewaj. Tryb „słuchaj” - gdy dziecko podrzuci kostkę i ta ułoży się nadrukiem do góry, kostka zagra melodię. Kostka oferuje 6 różnych melodii. Tryb „klaszcz” - w tym trybie dziecko usłyszy 3 różne melodie, które zachęcają je do klaskania. Tryb „śpiewaj” - oferuje 6 wesołych piosenek wykonanych przez ludzi i zwierzęta, które zachęcają dziecko do wspólnego śpiewu.

Przykładowe zabawy edukacyjne, rozwojowe - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com

6m

Etap 1: 6-18m

1.1 Cel: Ćwiczenie zmysłu słuchu i uwagi – słuchanie muzyki

Metoda: Wszystkie trzy tryby odtwarzają muzykę. Klepnij lub rzuć kostką aby aktywować muzykę z różnych kierunków. Obserwuj czy wzrok Twojego dziecka podąża za kostką.

1.2 Cel: Ćwiczenie motoryki dużej – raczkowanie.

Metoda: Aktywuj muzykę i trzymaj kostkę przed Twoim dzieckiem. Następnie zachęć dziecko aby raczkowało w kierunku kostki.

Etap 2: 12-24m

2.1 Cel: Tryb 1 - śpiewanie.

Metoda: Ustaw kostkę na tryb 1 i zachęć dziecko do rzucania. Z każdym rzutem, kostka gra różne melodie, które są śpiewane przez różnych ludzi i zwierzęta. Zabawa ta zachęca Twoje dziecko do powtarzania czynności, jednocześnie ćwicząc ich muzykalność i umiejętności motoryki dużej.

2.2 Cel: Tryb 2 – klaskanie do rytmu.

Metoda: Ustaw kostkę na tryb 2 i zachęć dziecko do rzucania. Za każdym rzutem, kostka gra różne melodie, które są śpiewane przez różnych ludzi i zwierzęta. Dzieci mogą klaskać, ruszać się i tańczyć do rytmu. Zabawa ta ćwiczy ich zmysł rytmu i motorykę dużą.

Etap 3: 24-36m

3.3 Cel: Tryb 3 – rozróżnianie instrumentów.

Metoda: Ustaw kostkę na tryb 3 i zachęć dziecko do rzucania. Kostka odtwarza różne melodie wykonywane przez różne instrumenty (na podstawie obrazka zwróconego do góry) Dzieci uczą się rozróżniać instrumenty.

36m

1.1

Listen



2.1.2

Sing



3.2.2

dziecko



1.2



2.2



3.5





Piramidka - buduj, układaj i łącz

6m+

KA10624

To nowa wersja klasycznej gry. Ustawiamy słupek, a następnie nakładamy pierścienie. Pierścienie można również łączyć ze sobą tworząc łańcuch. Słupek i pierścienie są miękkie i bezpieczne dla małych rączek. Układanka rozwija koordynację i ruchy precyzyjne.



Przykładowe zabawki edukacyjne, rozwojowe - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com



6m

36m

1.2.2



Etap 1: 6-18m

1.2 Cel: Ćwiczenie motoryki dużej - chwytanie.
Metoda: Piramidka wykonana jest z pierścieni i słupka różnych rozmiarów. Zachęć dzieci do chwytania plastikowych części obiema rękami prawą i lewą.

1.3 Cel: Ćwiczenie motoryki dużej.
Metoda: Połącz trzy z części. Zachęć dzieci do trzymania i potrząsania nimi jak grzechotką. To ćwiczy ich motorykę dużą.

1.5 Cel: Rozłączanie części.

Metoda: Połącz którekolwiek dwie części. Zachęć dziecko do rozłączenia ich poprzez ciągnięcie na boki. Zabawa ta ćwiczy umiejętności motoryki dużej i ruch poziomy ich rąk i ramion.

1.2.1



1.3



1.5



2.4.2



rodzic

Etap 2: 12-24m

2.2 Cel: Łączenie (łatwy)
Metoda: Zachęć dzieci do łączenia dwóch lub więcej pierścieni razem. Zabawa ta ćwiczy ich motorykę dużą i małą.

2.4 Cel: Nauka liczb.

Metoda: Naucz dzieci rozpoznawać liczby ze słupka.

2.7



dziecko

Etap 4: 24-36m

4.1 Cel: Łączenie (zaawansowany)

Metoda: Zachęć dzieci do wolnego łączenia sześciu pierścieni. Zabawa ta ćwiczy ich motorykę małą i dużą.

4.3 Cel: Wskazywanie kolorów.

Metoda: Części z Piramidki Patryka i części z zestawu Klocki Popbo Blocs - Plac Zabaw, są kompatybilne. Dzieci mogą łączyć je aby stworzyć więcej konfiguracji. (Klocki Popbo Blocs - Plac Zabaw są sprzedawane osobno).

4.3





Pramidka Patrick

6m+

KA10631

Co znajduje się w brzuszku Patricka? To tęczowa gra-układanka stos. Gra zawiera 5 kubków, na których wytłoczone są liczby, wzory i Patrick wraz z przyjaciółmi. Gra uczy kolorów oraz pomaga dziecku ćwiczyć motorykę i logiczne myślenie. Wszystko to dzięki temu, że zadaniem dziecka jest ułożenie kubków od największego do najmniejszego, aby uzyskać stos.



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności artystyczne
- Umiejętności językowe



Przykładowe zabawy edukacyjne, rozwojowe - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com



6m

36m



Etap 1: 6-18m

1.4 Cel: Obserwowanie kąpiącej wody - w kąpielni i na plaży.

Metoda: W każdym kubku są dwie dziurki. Dziecko może użyć kubka do czerpania wody i obserwować kąpiącą wodę. Ta zabawa jest świetna do zabawy w kąpielni i na plaży.



Etap 2: 12-18m

2.5 Cel: Ćwiczenie koordynacji ręka-oko - od dużego do małego.

Metoda: Zachęć dziecko do układania wieży z kubków zaczynając od największego do najmniejszego.



Etap 3: 18-24m

3.1 Cel: Myślenie kreatywne - budowa zamku z piasku.

Metoda: Dzieci mogą użyć kubków do nabierania piasku lub jako foremki do budowania zamku z piasku.



Etap 4: 24-36m

4.1 Cel: Ćwiczenie koordynacji ręka-oko - od małego do dużego.

Metoda: Zachęć dziecko do układania wieży z 5 kubków rozpoczynając od najmniejszego kończąc na największym.

4.3 Cel: Wskazywanie liczb.

Metoda: Powiedz cyfrę i zachęć dziecko żeby ją znalazło.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Poczucie własnej wartości (samoocena)
-  Umiejętności logiczne

Sorter Piramidka Sowa

9m+

KA10498

ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10498.html

Nadzwyczajna zabawka idealna dla każdego dziecka.

5 pojemników do układania, które przedstawiają różne wizerunki oraz kształty - twarz mężczyzny, kobiety, dziewczynki, chłopca i kształty zwierząt morskich. Zabawka rozwija umiejętności motoryczne dziecka, a barwna kolorystyka i kształty wpływają na rozwój zmysłów.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Poczucie własnej wartości (samoocena)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności artystyczne

Muzyczna rodzinka żółwi

6m+

KA10548M

ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10548.html

Jeden, drugi, trzeci mały żółw. Zakręć kwiatek znajdujący się na plecach taty żółwia i zobacz, jak cała rodzina żółwi maszeruje w rytm muzyki. Cóż za wspaniała żółwia parada!



Mówiąca Piłka 2 w 1

9m+

KA10621

ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/pilka.html

- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności językowe

Mówiąca piłka to zabawka, która pomoże każdemu maluszkowi w nauce alfabetu oraz liczenia od 1 do 10. Różnokolorowa, wykonana z miękkiego, przyjemnego w dotyku materiału wspaniale nadaje się do zabaw sportowych oraz doskonale sprawdzi się jako przytulanka.

Jak działa Mówiąca Piłka?

Rzuc piłkę do swojego dziecka, a usłyszycie wydobywający się z niej dźwięk cyferki. Gdy dziecko odrzuci piłkę do Ciebie, również usłyszycie cyferkę. I tak od 1 do 10! Podczas wspaniałej zabawy Twój maluszek szybko opanuje podstawy liczenia, rozwinie swoją koordynację ruchową oraz motorykę dużą.

Teraz wystarczy przełożyć materiał na piłce, przełączyć moduł dźwiękowy i Twoje dziecko będzie miało możliwość nauki polskiego alfabetu! Rzucając razem ze swoją pociechą, usłyszycie kolejne literki A, B, C, D..., a także wiele innych zaskakujących dźwięków!

Mówiąca Piłka to: dźwięki polskich cyfr od 1 do 10, dźwięki polskich liter alfabetu, zabawne dźwięki i piosenki.



Przykładowe zabawy edukacyjne - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com



6m

Etap 1: 6-18m

1.2.1



1.2 Cel: Ćwiczenie słuchu.

Metoda: Włóż piłkę na tryb liczenia/muzyki. Klepnij lub rzuc piłką tak aby zaczęła mówić. Obserwuj reakcję Twojego dziecka i czy wodzi za nią wzrokiem.

1.3 Cel: Raczkanie - ćwiczenie motoryki dużej.

Metoda: Umieść piłkę przed dzieckiem i turlaj powoli, tak aby mogło ono raczkować za piłką.

1.6 Cel: Rzucanie.

Metoda: Zachęć dziecko do rzucania piłki. Zabawa ta ćwiczy dziecka motorykę małą i dużą.

1.3



36m

Etap 3: 18-30m

3.3 Cel: Nauka alfabetu przez słuchanie.

Metoda: Użyj trybu alfabetu, rzuc i złap piłkę z dzieckiem tak, aby piłka odczytywała alfabet. Zabawa ta pomoże dziecku nauczyć się alfabetu. Rodzice mogą również zachęcić dziecko do czytania wraz z piłką.

Etap 4: 24-36m

4.1 Cel: Łapanie i chwytanie.

Metoda: Użyj piłki do zabawy w łapanie i rzucanie, zabawa ta ćwiczy umiejętności łapania i chwytania.

3.3.2



4.1





Piramidka edukacyjna

9m+

KA10629

ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10629.html

To nie są zwyczajne klocki do układania! Te klocki zawierają zwierzęta, liczby, litery, postaci K's Kids i ulubione obiekty. Dzieci mogą się uczyć podczas układania, obracając klocki tak, aby dopasować do siebie grafiki. Następnie mogą odkręcić pokrywki i wrzucić grzechoczące jajko do środka wieży. Zabawka jest również idealna do kąpieli, pokrywki mają dziurki, tak więc są woda może przez nie przepływać, jak przez konewkę.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Komunikowanie się
-  Poczuć własnej wartości (samooceana)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności artystyczne
-  Umiejętności językowe



Przykładowe zabawy edukacyjne - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com



6m

36m

1.1



Etap 1: 6-18m

- 1.1 Cel:** Stymulacja zmysłów - dotyk i wyczuwanie różnych faktur.
Metoda: Pokrywka jest wyboista a kubki są gładkie. Zachęć dziecko do dotyku i wyczuwania różnych faktur.
1.3 Cel: Ćwiczenie koordynacji oko-ręka - układanie wieży z kubków.
Metoda: Zachęć dziecko do trzymania kubka w każdej ręce i do układania kubka na kubku tworząc wieżę.

1.3.1



2.1



Etap 2: 12-24m

- 2.1 Cel:** Ćwiczenie koordynacji ręka-oko - wrzucanie piłki do dziury.
Metoda: Ułóż wieżę z pięciu kubków. Zachęć dziecko do wrzucenia piłki do dziury na szczycie wieży i wsłuchaj się w odgłos jak spada w dół. Zabawa ta stymuluje zmysł słuchu.

2.1



4.3.2



Etap 3: 18-30m

- 3.5 Cel:** Ćwiczenia poznawcze - nauk literek.
Metoda: Naucz dziecko literek A,B,C,D i E. Dużej i małej litery.

3.5.3



Etap 4: 24-36m

- 4.3 Cel:** Ćwiczenie motoryki małej - potrząsanie aby stworzyć dźwięk.
Metoda: Zachęć dziecko do skręcania pokryw i dwóch kubków aby włożyć piłeczkę pomiędzy kubki. Następnie dziecko może potrząsać kubeczkami aby stworzyć dźwięk.



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne

Basen z piłeczkami - Patrick

9m+

KA10675

Dzieci kochają piłeczki. Basen z piłeczkami – Patrick jest nadmuchiwany i posiada 20 piłeczek w zestawie. Dzieci mogą włożyć piłeczki do niebieskiego toru i obserwować jak wpadają do basenu. W basenie znajdują się 4 otwory przeznaczone do zabawy w sortowanie kolorów. Basen umożliwia również zabawę w traf pierścieniem do celu, która rozwija koordynację wzrokowo-ruchową. Do basenu można dokupić piłeczki.



Przykładowe zabawy edukacyjne - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com



6m

36m

1.1.1



Etap 1: 6-12m

1.1 Cel: Trening umiejętności motorycznych - chwytanie
Metoda: Zachęć dziecko, aby trzymało plastikowe piłeczki zarówno w prawej jak i w lewej ręce.

1.2 Cel: Trening umiejętności motorycznych - zabawa w basenie
Metoda: Umieść wszystkie piłeczki do wnek pozwól dziecku bawić się i poruszać wewnątrz basenu.

1.2



2.1



Etap 2: 12-24m

2.1 Cel: Trening umiejętności motorycznych - toczenie piłeczek
Metoda: Zachęć dziecko, aby umieszczało piłki na na grzbiecie basenu i oglądał jak wpadają do środka.

2.5 Cel: Trening poznawczy - nauka rysów twarzy
Metoda: Nazywaj poszczególne części twarzy i zachęć dziecko do wskazywania ich.

2.7 Cel: Trening poznawczy - dopasowanie kolorów
Metoda: Zachęć dziecko, aby dopasowało odpowiednie kolory piłeczek do tych samych kolorów wnek.

2.3.2



2.7.2



Etap 3: 24-36m

3.3 Cel: Trening koordynacji wzrokowo - ruchowej - rzucanie w obręcz
Metoda: Zachęć dziecko, aby wrzucało piłkę do obręczy. Możesz przenieść basen dalej, aby zwiększyć trudność.

3.3





-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Komunikowanie się
-  Pocucie własnej wartości (samocena)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności artystyczne

Moje pierwsze klocki edukacyjne

9m+

KA10622

Dzieci kochają klocki. Budują i układają. Podczas takiej zabawy mogą się nauczyć: kształtów, liczb, budowania długiego pociągu, zawodów - dopasowywać produkty do zawodów: np: samolot dla pilota, pogotowie dla pielęgniarki itp.



Przykładowe zabawy edukacyjne - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com



6m

24m



Etap 1: 6-18m

1.1 Cel: Słuchanie.

Metoda: Użyj klocków aby stworzyć odgłos szelestu lub grzechotki. Poruszaj dźwięk dookoła i obserwuj czy wzrok dziecka podąża za dźwiękiem. Zabawa ta ćwiczy umiejętności słuchowe dziecka i uwagę.

1.3 Cel: Ćwiczenie motoryki małej - chwytanie.

Metoda: Zachęć dzieci do chwytania klocków obiema rękami lewą i prawą. Zabawa ta ćwiczy umiejętności motoryki małej.



Etap 2: 12-24m

2.8 Cel: Układanie wieży.

Metoda: Zachęć dzieci do układania od 3 do 4 klocków jeden na drugim. Zabawa ta ćwiczy umiejętności równowagi dziecka i cierpliwość.

Etap 3: 18-30m

3.2 Cel: Rzucanie.

Metoda: Klocki są miękkie i łatwe do chwytania. Zachęć dzieci do rzucania klockami aby wycwiczyć mięśnie ramion.

3.4 Cel: Łączenie postaci.

Metoda: Połącz sześć postaci poprzez łączenie klocków. Zabawa ta ćwiczy motorykę małą i koordynację ręka-oko dziecka.



Etap 3: 24-36m

4.5 Cel: Proste dodawanie liczb.

Metoda: Naucz dzieci prostego dodawania liczb poprzez pozwolenie im na dodanie liczb na klockach. Następnie mogą oni połączyć wynik z klockiem o tym samym numerze.





Gąsienica z grzechotką

9m+

KA10307P

Taki robaczek z pewnością ucieszy twoje dziecko. Robaczek, który potrafi zmieniać kształt! Posiada trzy segmenty, które dają się przekręcić, dzięki czemu zabawka zmienia kształt np: z "podkówki" na literkę "S". Grzechotka umieszczona na końcu ogona rozbudzi ciekawość w twoim maluchu. Dzięki niej dziecko rozwija swoje zmysły. Robaczek ozdobiony jest w kolorowe wzorki, które sprawiają, że twój maluch od razu pokocha tą zabawkę.



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Umiejętności artystyczne
- Umiejętności logiczne



Klocki Puk - Puk

9m+

KI13003

16 kolorowych klocków które wciągną do zabawy i zainteresują malucha szeleszczącymi elementami. Dodatkową atrakcją są drzwiczki i okienka do zabawy w chowanego. Różnorodna faktura wpływa stymulującą na zmysły dziecka i rozwija zdolności motoryczne.



- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Umiejętności artystyczne



KA10298
Patrick



KA10300PB
Wayne



KA10301PB
Julia

Telefon interaktywny

9m+

ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kkids/telefon.html

Dzieci kochają bawić się telefonami! Ten interaktywny telefonik jest stworzony specjalnie dla małych gadulek. Posiada ciekawe funkcje, które wciągną każde dziecko do zabawy: nagrywanie głosu, 3 pogodne melodyjki, elektroniczny głos, klawisze - dźwięki.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Komunikowanie się
-  Poczucie własnej wartości (samocena)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności artystyczne
-  Umiejętności językowe



Interaktywne książeczki

12m+

KI13005

Wspaniałe książeczki interaktywne, które zapewniają doskonały rozwój i dostarczają zabawy w 3 etapach rozwojowych.

Zestaw zawiera 3 książeczki:

* Jedna książeczka przedstawia tylko kołowe przedmioty. Jest książeczką szeleszczącą z grzechotką i gryzaczkami.

* Druga książeczka przedstawia tylko kwadratowe przedmioty. Zawiera grzechotkę, lusterko i gryzaczki.

Jest książeczką szeleszczącą.

* Trzecia książeczka przedstawia tylko przedmioty trójkątne. Zawiera dwie grzechotki i gryzaki. Jest książeczką szeleszczącą.

Książeczki przedstawiają przedmioty podpisane w języku angielskim, a więc są również świetnym sposobem na naukę języka angielskiego od najmłodszych lat.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Poczucie własnej wartości (samocena)
-  Umiejętności logiczne



Sorter Patrick

12m+

KA10628 ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10628.html

Zabawka ta buduje drogę do odkrywania i rozwoju inteligencji u Twojego dziecka. Dzięki kolorowym klockom Twoja pociecha poznaje różne kształty, uczy się kojarzenia oraz rozwija koordynację wzrokowo-ruchową. Wrzucanie klocków do zabawki wyrabia u dziecka nawyk utrzymywania porządku, a dzięki ręczce, może ono zabierać ją ze sobą, gdziekolwiek się wybierają.

Cechy zabawki: sorter kształtów, praktyczna ręczka do przenoszenia, 9 klocków, zamykanie na suwak, zabawa w A ku-ku połączona z poznawaniem kształtów.



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności artystyczne
- Umiejętności językowe



Pluszowa rybka - gra pamięciowa

12m+

KA10653 ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10653.html

Ryba Flippo jest cała pokryta kolorowymi łuskami o różnych fakturach. Otwórz je i rozpocznie się zabawa w „A ku-ku” połączona z dopasowywaniem, która pobudza Twoje dziecko do logicznego myślenia. Różnorodność wzorów i materiałów rozwija zmysł dotyku. Zabawka dodatkowo uczy Twoje dziecko kolorów i różnorodnych stworzeń morskich.



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności językowe



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Poczucie własnej wartości (samoocena)
-  Umiejętności logiczne

Lajkonik Tony

12m+
KA10655

 ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10655.html

Nałóż dziecku zabawkę na pas i pozwól mu skakać i biegać, dzięki temu maluch poczuje się tak jakby jeździł na prawdziwym kucyku! Czujnik ruchu za każdym razem, gdy go wyczuje włącza zabawne efekty dźwiękowe, co inspiruje Twoje dziecko do kolejnych ruchów i skoków. Zabawka jest również odpowiednia dla mniejszych dzieci ponieważ grzechocze, szeleści, piszczy i wydaje różne inne dźwięki.


 Przykładowe zabawy edukacyjne - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com

6m
36m
1.2.5


Etap 1: 6-12m

1.4 Cel: Ćwiczenie zmysłu słuchu i motoryki małej - grzechotanie i szelezczenie.

Metoda: Zachęć dziecko do szelezczenia uszami Tony'ego i grzywą i do potrząsania grzechotką. Zabawa ta ćwiczy zmysł słuchu i motorykę małą.

1.4.2

1.4.1


Etap 2: 12-18m

2.4 Cel: Ćwiczenie koordynacji ręka-oko - umieszczenie niebieskiego paska w kieszeni.

Metoda: Zachęć dziecko do umieszczenia niebieskiego paska w kieszeni używając dwóch rąk.

2.4

3.3


Etap 3: 18-36m

3.3 Cel: Ćwiczenie umiejętności ubierania - ubieranie Tony'ego

Metoda: Zachęć dziecko do zapinania Tony'ego w pasie. Zabawa ta ćwiczy umiejętność ubierania dziecka.

3.3




- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne

Poducha do siedzenia - Muzyczna Sowa

12m+

KA10661

ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10661.html

Nasza kolorowa i wygodna poducha jest zaprojektowana dla dzieci do zabawy w gorące krzesło. Kiedy gra muzyka dzieci chodzą wokół poduchy, gdy muzyka cichnie, dziecko, które usiadł jako pierwsze na sowie wygrywa zabawę. Wspaniała zabawka, która uczy szybkiego reagowania, rozwija motorykę dużą oraz poczucie rytmu i muzyki. Co więcej, poducha sowa posiada uspokajające vibracje. Dziecko może usiąść, zrelaksować się i posłuchać muzyki.

Tryb muzyki wygrywa 6 różnych melodii. Jedną z melodii jest poniższa piosenka Knese and Toes. Tryb gry wygrywa melodię i wibruje. Baterie: 3 x AAA. Zestaw nie zawiera baterii.



Przykładowe zabawy edukacyjne - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com



6m

36m

Etap 1: 6-12m



1.1 Cel: Przytulanie - budowanie poczucia bezpieczeństwa. **Metoda:** Sowa jest wykonana z wysokiej jakości materiałów. Jest miękka i wygodna, idealna do przytulania. Przytulanie uczy dzieci dbania i troski o innych.

1.2 Cel: Ćwiczenia motoryki małej - szeleszczenie i ściskanie. **Metoda:** W skrzydełkach sowy znajduje się szeleszczący papier i piszczałki w dzióbku. Zachęć dziecko do szeleszczenia skrzydełkami sowy i ściskania dzióbka sowy aby stworzyć dźwięk i aby ćwiczyć motorykę małą dziecka.

1.4 Cel: Ćwiczenia motoryki dużej - przyciskanie. **Metoda:** Zachęć dziecko do przyciskania brzuszka sowy. Przyciskanie aktywuje elektroniczne urządzenie w brzuszku sowy, które włącza muzykę.

1.5 Cel: Tryb muzyczny - ćwiczenie rytmu. **Metoda:** W rytm muzyki klaszcz w dłonie i zachęć dziecko, żeby klasnęło wraz z Tobą. Zabawa ta zwiększa zainteresowanie dziecka muzyką jak również zwiększa uczucie osiągnięcia celu.



Etap 2: 12-24m



2.2 Cel: Ćwiczenia poznawcze - wskazywanie cech charakterystycznych twarzy i części ciała. **Metoda:** Nazwij charakterystyczne cechy twarzy i ciała i zachęć dziecko do wskazywania ich.

2.5 Cel: Tryb gry/zabawy - muzyczne krzesło. **Metoda:** W muzyczne krzesło może zagrać dwoje lub więcej dzieci. Ustaw sowę na tryb gry/zabawy. Kiedy muzyka zacznie grać, dzieci chodzą wokół sof, kiedy muzyka cichnie najszybsze dziecko siada na sofie i wygrywa.





Tort można podzielić na kawałki plastikowym nożykiem, co uczy Twojego malucha, że dzielenie się jest ważne.



Świecek można zdmuchnąć.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Komunikowanie się
-  Poczucie własnej wartości (samooceń)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności artystyczne
-  Umiejętności językowe

Mój śpiewający tort urodzinowy

12m+

KA10543

 ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10543.html

Śpiewający tort urodzinowy!

Nie jest to tylko zabawka na urodziny, ale przede wszystkim fantastyczna edukacyjna przygoda! Ćwiczenie zręczności poprzez zapalanie świeczek magiczną różdżką. Po zapaleniu wszystkich świeczek słychać piosenkę „Happy Birthday”. Świecek można zdmuchnąć. Tort można podzielić na kawałki plastikowym nożykiem - nauka dzielenia się z innymi. Zasilana 3 bateriami typu AA (1,5V) - dla oszczędności baterii tort wyłącza się samoczynnie po 15 minutach. Aby włączyć wystarczy nacisnąć przycisk w kształcie różowej truskawki.


 Przykładowe zabawy edukacyjne - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com


6m

36m

1.1


Etap 1: 6-18m
1.1 Cel: Ćwiczenie zmysłu słuchu i uwagi - słuchanie muzyki

Metoda: Włączyć muzykę (naciskając różową truskawkę), żeby przyciągnąć uwagę dziecka i obserwować reakcję dziecka na muzykę.

3.2


Etap 3: 18-30m
3.2 Cel: Zapalić świeczki

Metoda: Zachęć dziecko do naciśnięcia przycisku na różdżce i zapalenia świeczek po kolei. Kiedy wszystkie świeczki będą zapalone, włączy się piosenka Happy Birthday. Rozwija to koordynację wzrokowo-ruchową i umiejętności motoryczne.

3.3 Cel: Zdmuchnij świeczki

Metoda: Po zapaleniu świeczek, wysłuchaniu piosenki Happy Birthday, zachęć dziecko do zdmuchnięcia świeczek. Dzieci mogą nauczyć się jak zdmuchnąć świeczki, a także zyskują poczucie spełnienia.

3.3



4.4


Etap 4: 24-36m
2.2 Cel: Zabawa w ciemnościach.

Metoda: W nocy w ciemnym pokoju, dzieci mogą używać różdżki jako światło w różnych grach.



Czarodziejska różdżka **NOWOŚĆ**

12m+

KA10686 - Patrick KA10687 - Bobby KA10688 - Mimi

Dzięki świecącej, magicznej różdżce możesz rozświetlić ciemne otoczenie.

Poruszanie różdżką wraz z przytrzymaniem przycisku włączenia ćwiczy motorykę Twojego dziecka. Zmienia ona kolor światła co rozwesela nastrój.



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Pocucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności artystyczne



Edukacyjne klocki - puzzle

12m+

KA10458

ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10458.html

Zestaw 12 tekstylnych sześcianów, wypełnionych elastycznym tworzywem, dzięki czemu są lekkie i dość miękkie. Na każdej ścianie klocka prezentowany jest inny materiał edukacyjny, każda funkcja jest wyróżniona innym tłem.

Zabawka zawiera liczne elementy do nauki rozróżniania: kształtów, kolorów, cyfr i liczb (1 do 12), wizerunków i nazw zwierząt, wizerunków i nazw samochodów służb społecznych, zależności pomiędzy obrazkami. **Więcej informacji na stronie nr 9.**



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Komunikowanie się
- Pocucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności artystyczne
- Umiejętności językowe



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Komunikowanie się
-  Poczucie własnej wartości (samoocena)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności językowe

Samochodziki z napędem (4 szt.)

12m+
KA10459

 ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kkids/10459.html

Zestaw zawiera 4 kolorowe i miękkie samochodziki: Taxi, Wóz strażacki, Policja, Autobus szkolny. Każdy samochodzik składa się z dwóch części: podwozia z napędem, miękkiego nadwozia. W każdym samochodziku jest mechanizm napędzający - wystarczy że dziecko odciągnie auto do tyłu i puści, a samochodzik pojedzie sam do przodu.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Poczucie własnej wartości (samoocena)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności artystyczne

Lalka malowanka

12m+
KA10690-GB Wayne
KA10691-GB Julia
NOWOŚĆ

Dzięki tej lalce dziecko może stworzyć własny ubiór za pomocą wodnego mazaka. Jutro jest dzień sportu; proszę ubierz Wayne w strój sportowy.



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności logiczne

Organizer z piłeczkami do kąpeli - Pelikan

12m+

KA10692-GB

NOWOŚĆ

Dzieci kochają piłeczki, tak jak głodny pelikan.

W nim znajdują się wszystkie piłki dla dzieci, które mogą cieszyć się wspaniałą kąpielą w wannie.



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności logiczne

Wędką z rybkami do łowienia w wodzie

12m+

KA10693-GB

NOWOŚĆ

Łowienie ryb to świetny trening dla dzieci. Rozwijają koordynację ręka-oko, skutek i przyczynę, logiczne myślenie, a także dużą i małą motorykę. Ta zabawka posiada wszystkie zalety strategii rozwoju. Dzieci mają wspaniałą zabawę i cieszą się z własnych dokonań co podnosi im samoocenę.



Gąsieniczka - dopasuj kształty

18m+

KA10604

 ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/10604.html

Ta gąsienica nie jest zwykłą gąsienicą, jest ona również sorterem kształtów, posiada gryzak, lusterko, grzechotkę, szeleszczący papier, a na dodatek piszczy! Dzięki tej zabawce dzieci mogą ćwiczyć motorykę ciała poprzez dopasowywanie odpowiednich kształtów. Gąsienica jest wykonana z miękkiego i miłego w dotyku materiału, co sprawia, że jest idealna do gnienienia, rzucania i turlania po podłodze.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Poczucie własnej wartości (samoocena)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności artystyczne



Akwarium edukacyjne - wędkuj i licz

18m+

KA10625

Kolorowe akwarium wraz z piszczącą wędką oraz dziesięcioma morskimi przyjaciółmi sprawi, że Twoje dziecko pokocha wędkowanie i liczenie.

Akwarium ma ukryte różne kształty i bezpieczne lusterko.

Sto małych rybek na ścianie sprawi, że dziecko już wkrótce będzie umiało liczyć do 100!



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Komunikowanie się
-  Poczucie własnej wartości (samoocena)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności językowe



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Poczucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne

Moja pierwsza książeczka interaktywna

18m+

KA10666

Guziki, zamki, sznurowadła, rzepy... Dzieci pokochają książeczkę interaktywną! Książeczka uczy ubierania, liczb, kolorów, kształtów, przedmiotów codziennego użytku, pogody, rozróżniania czasu i wielu innych. To pierwsza książeczka Twojego dziecka, która uczy miłości do książek.



KARP50178



KARP50283



KARP50230

KARP50123

Moja pierwsza książeczka



- KARP50123 - Myj zęby
- KARP50178 - Moje ubrania
- KARP50255 - Umiem to zrobić
- KARP50283 - Potrafię prowadzić samochód
- KARP50123 - Czas na nocnik
- KARP50230 - Odgłosy natury



18m+

Read & Play to seria książeczek zaprojektowanych specjalnie dla dzieci, dostosowanych do wczesnego etapu ich rozwoju. Zawierają treści, których sens przekazywany jest za pomocą prostych słów, kolorowych ilustracji oraz efektów dźwiękowych. Książeczki te kształcą, są zabawne oraz bezpieczne. Zbuduj bliższą więź ze swoim dzieckiem poprzez książeczki Read & Play!



KC91104



KC91102



KC91105



KC91106

-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Komunikowanie się
-  Poczucie własnej wartości (samocena)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności artystyczne
-  Umiejętności językowe



5 wersji językowych:
polski, angielski, francuski,
rosyjski, hiszpański

Kreskówki „Patrick i przyjaciele”

**TWORZENIE
z pacynką Wayne**
KC91102

5 odcinków:
Rysowanie
Zachowaj kondycję
Muzyka
Dźwięki
Gdzie są twoje rzeczy?

**DOBRE MANIERY
z pacynką Julia**
KC91104

5 odcinków:
Przyjaciele sobie pomagają
Mimi jest chora
Proszę i dziękuję
Dzielenie się
Przepraszam

**EDUKACJA
z pacynką Patrick**
KC91105

5 odcinków:
Kolory i kształty
Ciężki i lekki
Liczby
Cień
Tęcze i kolory owców

**EMOCJE
z pacynką Bobby**
KC91106

5 odcinków:
Odwaga
Środowisko
Każdy ma marzenia
Hałas
Uratuj naszą Ziemię

24m+

ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/kreskowki.html

Patrick jest szczęśliwym czerwonym pieskiem, który mieszka ze swoimi właścicielami Wayne i Julią. Mają oni wielu przyjaciół - królik Iwan, który wie wszystko, ciężko pracująca i odpowiedzialna kotka Mi Mi, łasuch miś Bobby, wysportowany miś Sam.

„Patrick i przyjaciele” zabierają dzieci w fantastyczną, edukacyjną podróż. Razem z nimi dziecko poznaje m.in. różne dźwięki i instrumenty muzyczne. Dołączona do płyty pacynka na rękę pomoże Tobie i Twojemu maluchowi w rozwijającej wyobraźnię i kreatywność zabawie. Odgrywanie zaczerpniętych z bajek scenek nauczy Twoje dziecko zasad dobrego zachowania, kolorów, kształtów itd.

Patrick i przyjaciele to cykl 20 kreskówek na DVD (5 wersji językowych), podzielonych tematycznie 4 części: Tworzenie, Edukacja, Dobre Maniery, Emocje.



- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności artystyczne
- Umiejętności językowe

Zestaw 20 edukacyjnych kreskówek na DVD w 5 językach + 7 pacynek

24m+

KC91103

Zestaw 20 edukacyjnych kreskówek na DVD w 5 wersjach językowych z 7 pacynkami na palec. W zestawie 4 płyty DVD są w 5 wersjach językowych: EDUKACJA, ZACHOWANIE, TWORZENIE, EMOCJE. Na jednym DVD jest 5 edukacyjnych kreskówek - tytuły podane na poprzedniej stronie).



Tablica edukacyjna - znikopis

24m+

KA10656



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Poczucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności artystyczne

Doodle Studio odkrywa klasyczną tablicę magnetyczną na nowo.

Wszystko to dzięki ogromnej powierzchni do rysowania i zestawie kart z ćwiczeniami. Twoje dziecko może nauczyć się rysowania różnych kształtów, zwierząt i przedmiotów, dopasowywania oraz rozpoznawania czasu! Zestaw jest wyposażony w długopis Patricka, który jest idealnie dopasowany do rączki dziecka. Doodle Studio będzie najlepszym przyjacielem wzrastającej kreatywności Twojego dziecka. Tablica edukacyjna zawiera: 12 małych kart, 12 dużych kart, 1 książeczkę.



Gra zręcznościowa - Go!

36m+

KA10652

Kopanie i utrzymywanie równowagi jest podstawą u dzieci, które właśnie zaczęły chodzić. Nasza zabawka pomaga Twojemu dziecku trenować naukę utrzymywania równowagi oraz rozwija zdolności motoryczne poprzez grę w piłkę nożną. Kopnij nadmuchiwaną piłkę wprost do bramki; wrzuc kolorowe piłeczki do ponumerowanych otworów znajdujących się z tyłu bramki i w tym samym czasie naucz się liczyć! Spraw by Twoje dziecko spędzało czas aktywnie, zdrowo i szczęśliwie razem z Baby Go Go Goal! W zestawie znajdują się piłki (10 małych piłeczek oraz jedna duża).



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności logiczne



Magiczny namiot 3 w 1

36m+

KA10506

Namiot można łatwo przekształcić w: sklep, basen z piłeczkami, grę, w której rzuca się piłeczkami do celu. Barwna kolorystyka i doskonałe wykonanie zachęcą dziecko do zabawy. Namiot jest idealny do użytkowania w domu, na plaży czy w ogrodzie. Namiot zawiera 20 kolorowych piłeczek, odpinany dach. Lekka i trwała konstrukcja. Technologia EZ Twist (łatwe składanie przez skręcanie) sprawia, że z montażem i przechowywaniem nie ma najmniejszych kłopotów. Praktyczna torba do przenoszenia i przechowywania.



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności językowe


Trójkąt Umiejętności K's Kids

ROZWOJ FIZYCZNY

ROZWOJ POZNAWCZY

ROZWOJ SPOŁECZNY

- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności logiczne

Basenik z piłeczkami - szkolny autobus

36m+

KA10658

Nasz szkolny autobus jest bardzo przestronny, więc Twoje dziecko ma dużo miejsca na wielogodzinną świetną zabawę. Razem ze śliczną grafiką i kolorowymi piłeczkami, szkolny autobus jest również ładnie wyglądającą zabawką, którą warto jest mieć w domu. Zestaw zawiera 20 piłeczek.


Trójkąt Umiejętności K's Kids

ROZWOJ FIZYCZNY

ROZWOJ POZNAWCZY

ROZWOJ SPOŁECZNY

- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności językowe

Lokomotywa z tunelem

36m+

KA10659

Przechoď się przez tunel wprost do lokomotywy, wystaw głowę i spójrz co dzieje się na zewnątrz pociągu! Nasz pociąg jest przestronny, więc Twoje dziecko bez przeszkód może się w nim czołgać i kręcić w koło, przez co trenuje motorykę ciała i wyobraźnię podczas aktywnej zabawy w odgrywanie ról. Rodzice mogą również pobawić się z dzieckiem w „A ku-ku”. Zabawka jest składana, więc dziecko może ją zabrać ze sobą gdziekolwiek chce.



-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Komunikowanie się
-  Pocucie własnej wartości (samooceena)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności artystyczne
-  Umiejętności językowe

Książeczka edukacyjna - Urodziny Patricka

36m+
KC91101

Czas na zabawę! Dołącz do zabawy i naucz się wielu ciekawych rzeczy dzięki ćwiczeniom dostępnym w książeczce edukacyjnej. Książeczka uczy liczb, liczenia, łączenia w pary, liter, kolorów, kształtów. Zestaw zawiera 4 kolorowe pisaki, którymi dziecko może pisać po całej powierzchni książki! Później wystarczy wytrzeć zapisane strony za pomocą dołączonej gąbeczki. Ponadto zestaw zawiera magnetyczne kształty, które dziecko może dopasować i przykleić do magnetycznych stron. Z kształtów tych można również zbudować zamek. Zestaw w języku angielskim: książka, płyta zawierająca trzy bajki w języku angielskim. W zestawie również trzy pisaki pozwalające pisać w książce i gąbeczka - gumka i nalepki kształtów z magnesami.



Mata puzzle - Farma

36m+
KA10676
120x120cm

Mata wykonana jest z wysokiej jakości bezpiecznego materiału EPE. To nie jest zwykła mata, ponieważ składa się z 8 gigantycznych puzzli, które przedstawiają Patryka i przyjaciół oraz przyjazne zwierzątka domowe. Dzieci będą się wspaniale bawić, odkrywając co dzieje się na farmie.

Popbo Blocs™

Buduj z nami miękkimi klockami



ZOBACZ FILM: www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/popboblocs.html

Prezentujemy Państwu kolekcję mięciutkich, gumowych klocków Popbo Blocs, które zapewniają najmłodszym niekończącą się zabawę. Dzięki możliwości łączenia ich ze sobą, tylko wyobraźnia dziecka będzie granicą ich możliwości.

Popbo Blocs to delikatne plastyczne klocki, które możesz ze sobą łączyć i rozłączać, jak tylko chcesz! **Kolorowe, wytrzymałe i bezpieczne!** Twoje dziecko będzie się świetnie bawiło budując miasta, łodzie i wymyślne stworki!

Klocki są kompatybilne z wszystkimi zestawami z kolekcji Popbo Blocs.



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności artystyczne
- Umiejętności językowe

Klocki Popbo Blocs - Plac zabaw

12m+

KA10623

Zestaw mięciutkich, gumowych klocków Popbo Blocs, które zapewniają najmłodszym niekończącą się zabawę. Dzięki możliwości łączenia ich ze sobą, tylko wyobraźnia dziecka będzie granicą ich możliwości.

Popbo Blocs to delikatne plastyczne klocki, które możesz ze sobą łączyć i rozłączać, jak tylko chcesz! Kolorowe, wytrzymałe i bezpieczne! W skład zestawu 16 klocków w 5 różnych kształtach wchodzi również dwie postacie K's Kids. Twoje dziecko będzie się świetnie bawiło budując miasta, lodzice i wymyślne stworki! Zestaw ten jest kompatybilny z wszystkimi zestawami z kolekcji Popbo Blocs.


Przykładowe zabawy edukacyjne - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com


12m

Etap 1: 6-18m

1.5 Cel: Toczenie klocków Popbo Blocs.

Metoda: Zachęć dziecko do toczenia zielonego cylindra po podłodze. Zabawa ta ćwiczy nie tylko motorykę dużą dziecka ale i małą. Możesz również z innych klocków stworzyć kółko.

Etap 2: 12-24m

2.2 Cel: Wskazywanie cech charakterystycznych twarzy i części ciała.

Metoda: Nazwij części ciała i twarzy Patricka lub Bobbia (np. nos Patricka lub lewa stopa Bobba). Zachęć dziecko do wskazania części ciała lub twarzy.

2.3 Cel: Nauka kolorów

Metoda: Naucz dziecko rozróżniać kolory używając kolorowych klocków.

Etap 3: 18-30m

3.3 Cel: Gra w kregle.

Metoda: Użyj Patricka lub Bobba jako celu. Zachęć dziecko do zbijania "kregli" tocząc zielony cylinder w ich kierunku (możesz również stworzyć koło z dwóch pół kolistych klocków). Zabawa ta ćwiczy motorykę dużą dziecka i jego celność (dostosuj dystans celu dla różnych poziomów trudności).

Etap 3: 24-36m

3.3 Cel: Budowanie klockami (zaawansowane)

Metoda: Zachęć dziecko do zbudowania konfiguracji z klocków tak jak na zdjęciu.

36m

1.5.1



2.2.2



3.3



1.4



2.3.1



4.1.5





Klocki Popbo Blocs - Pociąg

12m+

KA10654

Zbuduj pociąg i zabierz Patricka, Sama i Bobbiego w podróż! Zestaw zawiera 10 klocków i 3 figurki Patricka i przyjaciół. Twoje dziecko może tworzyć pociągi o różnych długościach, nauczyć się sortować klocki według kolorów oraz ćwiczyć motorykę ciała, a wszystko to dzięki zabawie w układanie i jeżdżenie pociągiem. Zbuduj niezłą zabawę razem z naszymi klockami Popbo Blocs!



Trójkąt Umiejętności K's Kids

ROZWOJ FIZYCZNY

ROZWOJ POZNAWCZY

ROZWOJ SPOŁECZNY

- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności artystyczne
- Umiejętności językowe



KA10650



KA10649



Klocki Popbo Blocs - Farma

12m+

KA10649 Farma 1 KA10650 Farma 2

Nasza farma zawiera wszystkie ulubione zwierzątka. Każdy zestaw składa się z trzech zwierzątek Popbo Blocs i czterech plotów. Twoje dziecko może nauczyć się budować i rozkładać, rozpoznawać głowy i ogony zwierząt oraz bawić się w odgrywanie ról i łączenie części różnych zwierząt.



Trójkąt Umiejętności K's Kids

ROZWOJ FIZYCZNY

ROZWOJ POZNAWCZY

ROZWOJ SPOŁECZNY

- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samoocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności artystyczne
- Umiejętności językowe



Klocki Popbo Blocs - Gąsieniczka

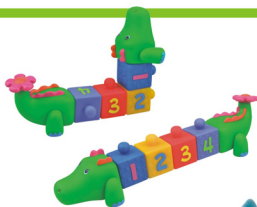
6m+

KA10610

Intrygująca, kolorowa gumowa gąsieniczka, którą można rozkładać na części, aby potem tworzyć nowe konstrukcje. Składa się z główki i 16 członów (gumowych kuleczek). Idealna do rozwijania wyobraźni, kreatywności i zdolności motorycznych dziecka.



-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Poczucie własnej wartości (samoocena)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności artystyczne



Krokostki do składania

6m+

KA10611

Intrygujący krokodyl, który składa się z: ogona, głowy, tułowia podzielonego na 4 ponumerowane części. Doskonale nadaje się do rozwijania zdolności motorycznych oraz nauki liczenia. Świetnie oddziałuje na niemal wszystkie zmysły, wpływa pozytywnie na rozwój motoryki, a także koordynacji ruchowo-zmysłowej. Zabawa w dopasowywanie, składanie, rozkładanie to ulubione zajęcia najmłodszych pociech. Produkt został wykonany z całkowicie bezpiecznych tworzyw, nie zagrażających zdrowiu i bezpieczeństwu malenstwa. Nie zawiera żadnych elementów które mogą być połknięte.



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Poczucie własnej wartości (samoocena)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności artystyczne



**Klocki Popbo Blocs
Literki**
12m+
KA10672



**Klocki Popbo Blocs
Dzika Afryka**
12m+
KA10673



**Klocki Popbo Blocs
Dinozaur niebieski**
12m+
KA10697



**Klocki Popbo Blocs
Dinazaur czerwony**
12m+
KA10698



**Klocki Popbo Blocs
Dinazaur pomarańczowy**
12m+
KA10695



Klocki Popbo Blocs
12m+
KA10699 - Dinozaur różowy
KA10696 - Dinozaur zielony



**Klocki Popbo Blocs
Pomidor i marchewka**
12m+
KA10701



**Klocki Popbo Blocs
Kapusta i bakłażan**
12m+
KA10702



**Klocki Popbo Blocs
Kukurydza i papryka**
12m+
KA10700



-  Ruchy całego ciała (motoryka duża)
-  Zmysły
-  Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
-  Emocje
-  Komunikowanie się
-  Poczucie własnej wartości (samocena)
-  Umiejętności logiczne
-  Umiejętności artystyczne
-  Umiejętności językowe

Klocki Popbo Blocs - Wóz strażacki Sama

12m+

KA10644

Pojazdy Popbo Blocs już tu są! Przedstawiamy Wam Wóz strażacki Sama - 1 z 5 samochodów zrobionych z delikatnych klocków, które są idealne dla małych dzieci do nauki nazw pojazdów. Można również dokupić: autobus szkolny, wóz policyjny, betoniarka oraz samochód pomocy drogowej. Bądź kreatywny i zbuduj hybrydę używając różnych części samochodów.


 Przykładowe zabawy edukacyjne - więcej na www.marko-baby.pl lub www.skids.com


12m

36m

1.1



Etap 1: 6-18m

1.1 Cel: Stymulacja zmysłów - dotyk i wyczuwanie różnych faktur.
Metoda: Miękkie klocki mają różne rozmiary, kształty i tekstury. Zachęć dziecko do dotyku i wyczuwania różnicy różnych faktur.
1.3 Cel: Ćwiczenie motoryki dużej i małej - skręcanie.
Metoda: Połącz jakiegokolwiek dwa klocki. Zachęć dzieci do kręcenia klockami w różnych kierunkach.

1.3



2.4



Etap 2: 12-24m

2.4 Cel: Ćwiczenie koordynacji oko-ręka - budowanie wozu strażackiego Sama.
Metoda: Po tym jak dziecko pozna różnicę między wypukłością, a wgłębieniem na klockach, zachęć dziecko do zbudowania samemu wozu strażackiego Sama.
2.5 Cel: Czas kąpiel.
Metoda: Te plastikowe zabawki są świetne do kąpiel. Dzieci mogą budować wieże w kąpiel.

2.5



3.2.1



Etap 3: 18-36m

3.2 Cel: Ćwiczenie satysfakcji i umiejętności towarzyskich - wyścig samochodowy.
Metoda: Dzieci mogą ścigać się samochodami z innymi dziećmi używając innych pojazdów z kolekcji klocków Popbo Blocs.

3.2.3





**Klocki Poppo Blocs
Radiowóz policyjny**
12m+
KA10678



**Klocki Poppo Blocs
Radiowóz policyjny Mi Mi**
12m+
KA10645



**Klocki Poppo Blocs
Holownik Bobbiego**
12m+
KA10646



**Klocki Poppo Blocs
Betoniarka Ivana**
12m+
KA10647



**Klocki Poppo Blocs
Autobus szkolny Patricka**
12m+
KA10648



**Klocki Poppo Blocs
Wóz strażacki**
12m+
KA10677



**Klocki Poppo Blocs
Holownik**
12m+
KA10679



**Klocki Poppo Blocs
Betoniarka**
12m+
KA10680



**Klocki Poppo Blocs
Autobus szkolny**
12m+
KA10681



- Ruchy całego ciała (motoryka duża)
- Zmysły
- Ruchy precyzyjne (motoryka mała)
- Emocje
- Komunikowanie się
- Poczucie własnej wartości (samocena)
- Umiejętności logiczne
- Umiejętności artystyczne
- Umiejętności językowe

Klocki Popbo Blocs - Podwodny Świat

12m+

KA10674

Nasz Podwodny Świat zawiera wszystkie ulubione zwierzątka. Każdy zestaw składa się z sześciu zwierzątek Popbo Blocs. Twoje dziecko może nauczyć się budować i rozkładać, rozpoznawać głowy i ogony zwierząt oraz bawić się w odgrywanie ról i łączenie części różnych zwierząt.


 Przykładowe zabawy edukacyjne - więcej na www.marko-baby.pl lub www.kskids.com


12m

36m

1.3



Etap 1: 6-18m

1.3 Cel: Trening umiejętności motorycznych - skręcanie

Metoda: Połącz dowolne dwa kawałki razem. Zachęć dziecko do skręcania ich w przeciwnych kierunkach.

1.4 Cel: Trening umiejętności motorycznych - odłączanie Popbo Blocs'ów

Metoda: Połącz dowolne dwa klocki razem. Zachęć dziecko, aby odłączało je pociągając je na boki w przeciwnych kierunkach.

Etap 2: 12-24m

2.5 Cel: Trening poznawczy - nauka różnicy między wgłębieniem a wypukłością

Metoda: Użyj klocków Popbo Blocs Podwodny Świat, aby nauczyć dziecko różnicy między wgłębieniem a wypukłością.

2.7 Cel: Trening podczas kąpieli

Metoda: Używając klocków Popbo Blocs Podwodny Świat, pozwól dziecku łączyć je także w wodzie.

Etap 3: 18-36m

3.1 Cel: Trening kreatywnego myślenia - opowiadanie z książeczek z obrazkami

Metoda: Zestaw Podwodny Świat pochodzi z książek z obrazkami. Książeczki mogą być używane jako tło dla fabuły opowiadania. Książki są również idealne do uczenia się nowych słów.

3.3 Cel: Trening - budowanie - budowa klocków z innych Popbo Blocs

Metoda: Zestawy: Dziką Afryka, Podwodny Świat i inne klocki serii Popbo Blocs (sprzedawane oddzielnie) są kompatybilne. Dzieci mogą łączyć różne zestawy aby budować nowe konfiguracje.

2.5



3.1



1.4



2.7



3.3.1





le nie tylko zadowol!

Czy dziecko może jednocześnie:
rozвивać wyobraźnię i spostrzegawczość,
uczyć się języka obcego i logicznego myślenia?

TAK! TERAZ UMOŻLIWIA TO „MÓWIĄCE” PIÓRO

CROCO Pen™
Interactive Learning System
Interaktywny System Edukacyjny

CROCO Pen™ TO ELEKTRONICZNE PIÓRO, KTÓRE:

- CZYTA I LITERUJE GŁOŚNO ANGIELSKIE SŁOWA I ZDANIA,
- TŁUMACZY ANGIELSKIE SŁOWA I ZDANIA NA JĘZYK POLSKI,
- POZWALA USŁYSZEĆ RÓŻNE DŹWIEKI,
- POZWALA NA ZDOBYWANIE WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI PODCZAS GRANIA W NIEZWYKŁE GRY.

Zobacz film:

www.marko-baby.pl/pliki/media/kskids/crocolearn.html



**Doskonałe
do nauki
języka
angielskiego**





to nie tylko zabawa!

MATERIAŁY EDUKACYJNE KOMPATYBILNE Z PIÓREM CROCO Pen I SUPER CARTRIDGE'EM I

ZESTAW STARTOWY CROCO Pen™

KACP85006

Zawiera: pióro CROCOPen, Super Cartridge I (kompatybilny z wszystkimi materiałami edukacyjnymi z serii Crocolearn dostępnymi na rynku polskim), książeczkę startową „Cudowna podróż z piórem CROCOPen” wprowadzającą tematykę serii.



INTERAKTYWNE KSIĄŻKI Z SERII CROCO Pen™

Pióro CROCOPen umożliwia: czytanie, literowanie zawartych w książkach angielskich słów i zdań, tłumaczenie ich na język polski, granie w gry (wersja angielska i polska).

Małutka minikamera
na końcu pióra
CROCO Pen™
odczytuje wzory.



Pióro CROCO Pen™
przekłada
wzory na dźwięki,
słowa i zdania.



ZESTAW CROCO Pen[™] JUMBO

KACP85107

Zawiera:

- pióro CROCO Pen,
- Super Cartridge I,
- 8 interaktywnych książek z serii CROCOPEN w wersji bilingwalnej: polskiej i angielskiej (Cudowny świat kolorów i kształtów, Wizualne przygody, Zabawa słowami, Witamy w Krainie Logiki).



ZESTAW CROCO Pen[™] DO NAUKI ANGIELSKIEGO

POPRAWNA WYMOWA - DLA NUCZYCIELI

KACP85089





le nie tylko zabawiasz!

ZESTAW DO NAUKI ANGIELSKIEGO **CROCOpen** - POPRAWNA WYMOWA



a	b	c	d	e	f	g	h
i	j	k	l	m	n	o	p
q	qu	r	s	t	u	v	w
x	y	z	ea	ee	ai/ay/a-e	ow/oa/o-e	
ie/i-e	igh	ch	sh	th	th	ng	
oo	oo	or	ir/ur	or	oi/oy	ou	

ai	ee	ie	oa
ch	sh	th	th
ng	oo	oi	ou
ir	or	oi	ou



niebieski różowy
KACP85080-BL KACP85080-PK

INTERAKTYWNE NAKLEJKI MÓWIĄCE **CROCOpen**

Naklejki do nauki języka angielskiego kompatybilne z piórem CROCOPen oraz Super Cartridge'em I (niezałączone). Dostępne 4 zestawy, każdy zawiera 4 arkusze naklejek z postaciami i słownictwem występującymi w książkach z serii CROCOPen. Dzięki naklejkom dzieci mogą usłyszeć wiele różnych dźwięków, nauczyć się angielskich słówek i usłyszeć, jak się je wymawia.



Obrazki
KACP85033



Logika, Muzyka
KACP85032



Dźwięki
KACP85031



Słówka
KACP85030

INTERAKTYWNE KARTY MÓWIĄCE **CROCO Pen™**

Karty do nauki języka angielskiego, kompatybilne z piórem CROCOPen oraz Super Cartridge'em I (niezależne). Dostępnych 5 zestawów, każdy zawiera 40 kart. Dzięki kartom dziecko może usłyszeć wiele różnych dźwięków, 200 angielskich słów, nauczyć się, jak te wyrazy wymawiać i literować w języku angielskim.



„Mój dom”
KACP85038



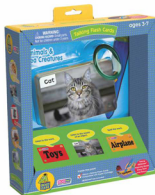
„Miasto”
KACP85039



„Natura”
KACP85040



„Jedzenie i napoje”
KACP85036



„Zwierzęta i stworzenia morskie”
KACP85037

Książka interaktywna z grami **CROCO Pen™**

Doskonała do nauki języka angielskiego, interaktywna, kompatybilna z „mówiącym” piórem CROCOPen oraz Super Cartridge'em I (niezależne). Zawiera 6 gier edukacyjnych, pozwalających dziecku na naukę angielskich słów oraz ich prawidłowej wymowy. Książka doskonała również umiejętności: słuchania, dopasowywania, obserwacji, kategoryzowania. Zasady gry dostępne w języku polskim na stronie: www.marko-zabawki.pl



„Mój dom”
KACP85092



„Natura”
KACP85093





to nie tylko zabawki!



WITAMY W KRAINIE LOGIKI

2 książki dla dzieci w wieku 5-9 lat.

Doskonale do nauki języka angielskiego, wzbogacania polskiego słownictwa oraz rozwijania wyobraźni i umiejętności logicznego myślenia.



KACP85011



KACP85017

WIZUALNE PRZYGODY

3 książki dla dzieci w wieku 3-9 lat.

Doskonale do nauki języka angielskiego, wzbogacania polskiego słownictwa oraz rozwijania wyobraźni i spostrzegawczości.



KACP85012



KACP85013



KACP85014

ZABAWA SŁOWAMI

2 książki dla dzieci w wieku 5-9 lat.

Doskonale do nauki języka angielskiego, wzbogacania polskiego i angielskiego słownictwa, a także rozwijania wyobraźni.



KACP85003



KACP85015

CUDOWNY ŚWIAT KOLORÓW I KSZTAŁTÓW

Książka dla dzieci w wieku 3-5 lat.

Doskonała do nauki języka angielskiego, wzbogacania polskiego słownictwa oraz rozwijania wyobraźni.



KACP85004





Promocja!

Poznaj markę edukacyjnych zabawek K's Kids,
wypełnij kupon i wyślij pokolorowaną
kolorowankę K's Kids na adres firmy Marko,
a my raz w miesiącu najładniejszą
nagrodzimy zabawką K's Kids!
Promocja trwa do 15.12.2015r.

Kupon i kolorowanki
możesz pobrać ze strony:
www.marko-baby.pl/pliki/download/kskids



POPKAP-06



5 901885 700205

Marko

PPHU "MARKO" Spółka Jawna, ul. Marklowicka 17, 44-300 Wodzisław Śląski,
tel. +48 32 453 01 71, e-mail: info@marko-zabawki.pl Skype: marko-info

www.marko-baby.pl



www.facebook.com/kskids.polska

www.kskids.com/pl