

PRAWDA czy FAŁSZ?

INSTRUKCJA DO GRY

- od 2 do 5 graczy
- 1 gra = około 20 minut

ROZPOCZĘCIE

Przełącznik DEMO/ON/OFF jest umieszczony na spodzie. Aby rozpocząć grę przesunij przełącznik do pozycji ON. Aby wyłączyć grę przesunij go do pozycji OFF. Jeśli zapomnisz o wyłączeniu gry, wyłączy się ona automatycznie po kilku minutach. Aby ponownie włączyć zabawkę przesunij przełącznik do pozycji OFF i ponownie do pozycji ON.

DOBRA WIADOMOŚĆ!

... jest taka, że możesz od razu zacząć grę, nawet nie czytając instrukcji. To prawda! Stworzyliśmy Mistrza Ceremonii, który wszystkim się zajmie – wytłumaczy zasady, da pomocny komentarz, policzy punkty oraz poda ostateczne wyniki. Wszystko będzie bardzo proste! Jeśli zaś jesteś fanem czytania instrukcji (a niektórzy ludzie są!) możesz czytać dalej.

Radzimy jednak spojrzeć na rozdział „WSKAZÓWKI”, skąd możesz dowiedzieć się rzeczy, o których nie powie nasz Mistrz.

ABY ROZPOCZĄĆ

... wybierz jeden z kolorowych przycisków i naciśnij na niego. Kiedy wszyscy uczestnicy wybiorą swoje przyciski, naciśnij ZIELONY przycisk na środku.

CEL GRY

Prowadzący będzie mówił szalone zdania. Twoim zadaniem jest zgadnąć, czy te zdania są prawdziwe czy fałszywe.

Aby odpowiedzieć, naciśnij swój kolorowy przycisk, a następnie wybierz ZIELONY przycisk, aby odpowiedzieć PRAWDA lub CZERWONY przycisk, aby odpowiedzieć FAŁSZ. Uważaj, masz tylko kilka sekund na odpowiedź.

Jeśli odpowiesz prawidłowo, zdobywasz jeden punkt. Jeśli natomiast odpowiesz źle lub nie zdążyś odpowiedzieć tracisz 2 punkty. Każdy z graczy zaczyna grę z pulą 20 punktów. Liczba punktów nie może spaść poniżej zera. Gracz z największą ilością punktów wygrywa. Dalej więc! Wytęż swój umysł!

JAK GRAĆ

- W pierwszej rundzie prowadzący sam wybiera, kto udziela odpowiedzi.
- W drugiej rundzie tylko osoba, która jako pierwsza naciśnie swój kolorowy przycisk udziela odpowiedzi. Kiedy prowadzący zadaje pytanie, bądź w pogotowiu, ale trzymaj ręce na stole. Jeśli nie odpowiesz na żadne z pytań możesz zostać ukarany odjęciem punktów.
- W rundzie trzeciej możesz nacisnąć jakikolwiek kolorowy przycisk: naciśnij swój jeśli chcesz odpowiedzieć sam lub przycisk innego uczestnika, aby zmusić go do odpowiedzi. Nie okazuj współczucia!

WSKAZÓWKI

- **PAUZA:** Istnieje możliwość zatrzymania gry jeśli chcesz na przykład przedyskutować pytanie lub nalać sobie coś do picia. Aby zatrzymać grę naciśnij jednocześnie ZIELONY i CZERWONY przycisk. Aby uruchomić grę ponownie wykonaj tą samą czynność.
- **POWTÓRZENIE:** Może się zdarzyć, że nie dosłyszysz pytania. Jeśli tak się stanie naciśnij ZIELONY przycisk szybko dwa razy, a prowadzący je potworzy. Musisz to jednak zrobić zanim inny z graczy naciśnie swój kolorowy przycisk i odpowie na pytanie.
- **PROWADZĄCY ZAWODNIK:** Przed każdym pytaniem gra pokazuje, który z graczy ma największą liczbę punktów, podświetlając jego kolorowy przycisk przez około 1 sekundę. Kiedy inny z graczy obejmuje prowadzenie, przycisk tego gracza zapala się i słychać dźwięk trąbki. Pomaga to także troszkę obudzić niektórych ospałych graczy!

- **WYNIKI:** Prowadzący oznajmia wyniki na końcu każdej rundy. Aby sprawdzić wynik w dowolnym momencie naciśnij ZIELONY oraz CZERWONY przycisk jednocześnie i przytrzymaj na około 3 sekundy. Aby kontynuować grę naciśnij jakikolwiek kolorowy przycisk.
- **BŁĄD:** Jeśli zdarzy się że inny z graczy omyłkowo odpowiedział za Ciebie możesz skasować tą odpowiedź naciskając dwa razy szybko czerwony przycisk. Prowadzący nie policzy poprzedniej odpowiedzi i zada pytanie ponownie, abyś mógł odpowiedzieć.
- **SZYBKI START:** Prowadzący jest świetną pomocą i dba o wszystko, ale jeśli znasz już doskonale zasady gry, możesz je przeskoczyć naciskając jakikolwiek kolorowy przycisk, aby natychmiast przejść do gry.
- **DOGRYWKA:** Jeśli na koniec gry kilku graczy ma tę samą ilość punktów prowadzący będzie zadawał pytania, aż któryś z nich wyjdzie na prowadzenie i zwycięży.

Rozwiązywanie problemów

- Światła słabo świecą, są niestabilne lub nie migają – baterie mogą być wyczerpane. Wymień baterie.
- Gra zatrzymuje się i nie reaguje na naciskanie przycisków. Mogłes przypadkowo wcisnąć funkcję PAUZY. Naciśnij ZIELONY i CZERWONY przycisk jednocześnie. Gra powinna ruszyć dalej. Jeśli to nie działa baterie mogą być za słabe. Wymień baterie.

Instalacja baterii

Ta zabawka używa 3 baterii 1.5V <AA> (R6). Baterie zawarte w zestawie. Baterie zawarte służyć do prezentacji w sklepie i mają krótką żywotność. Aby zapewnić poprawne działanie zalecamy użycie baterii alkalicznych. Nie zaleca się baterii akumulatorów ponieważ nie dostarczają wystarczającej mocy.

Otwórz pokrywę baterii na spodzie zabawki używając śrubokręta. Włóż baterie zgodnie z biegunowością zaznaczoną w przedziale na baterie. Przykręć pokrywę baterii.

Ważne informacje dotycząca baterii

Aby zapewnić poprawne działanie zalecamy użycie baterii alkalicznych. Nie zaleca się baterii akumulatorów ponieważ nie dostarczają wystarczającej mocy. Używać tylko baterii zgodnych ze specyfikacją powyżej. Nie mieszać nowych oraz zużytych baterii, nie mieszać różnych rodzajów baterii (alkalicznych, standardowych oraz baterii akumulatorów). Wkładaj baterie zgodnie z zaznaczoną biegunowością. Unikaj spowodowania spięcia prądu w przedziale na baterie. Usuń baterie po długim okresie bez użytkowania. Nie doładuj baterii, które nie są bateriami akumulatorami. Bateria akumulatorowa powinna zostać usunięta z zabawki przed ładowaniem. Sprawdzaj baterie regularnie. Zużyte baterie powinny zostać usunięte z zabawki. Bateria wymieniać zawsze pod nadzorem dorosłych. Nie wyrzucaj zużytych baterii do ognia, na ulicę lub do zwykłych śmieci. Zawsze składaj użyte baterie w specjalnych punktach składowania. W przypadku wystąpienia zniekształcenia głosu zabawki wymień baterie.

Zasady bezpieczeństwa

Zachowaj instrukcję na przyszłość:

Zastosuj się do następujących zasad aby uniknąć zniszczenia zabawki:

- Przechowuj zabawkę w suchym miejscu
- Unikaj przechowywania na słońcu i w gorącym miejscu
- Nie rozkręcaj zabawki
- Unikaj uderzeń o twardą powierzchnię
- Zachowaj czystość zabawki przecierając ją lekko wilgotną ściereczką
- Wymij baterie z zabawki jeśli nie będzie używana przez dłuższy okres



To urządzenie ma oznaczenie „selektywnego sortowania” odnoszące się do utylizacji sprzętu elektrycznego i elektronicznego. Oznacza to, że podlega ono systemowi utylizacji zgodnemu z dyrektywą UE 2002/96/CE i może zostać utylizowane tak aby zapobiec wpływowi na środowisko. W celu uzyskania większej ilości informacji skontaktuj się z lokalnymi władzami. Produkty elektroniczne, które nie są poddawane specjalnej utylizacji mogą negatywnie wpływać na środowisko i ludzkie zdrowie ponieważ zawierają szkodliwe substancje.



Poziom Ołowiu (Pb) powyżej 0.004%. Usuń zużyte baterie z produktu i zanieś je do punktu utylizacji.



Uwaga! Zabawka nie przeznaczona dla dzieci poniżej 36 miesięcy. Zawiera małe części! Ryzyko udławienia!



zanzoon

©2015 Zanzoon
Zanzoon - 83 rue de Villiers – 92200 Neuilly-sur-Seine - France
E-mail : zanzoon@zanzoon.net
www.zanzoon.net



Item No: 60600