



Dziękujemy za zakup Magic Jinn. Przed przystąpieniem do zabawy przeczytaj dokładnie poniższą instrukcję.

MAGIC JINN potrafi czytać w Twoich myślach. Pomyśl o jakimś zwierzątku, a on odgadnie o jakim myślisz. Odpowiadaj na zadawane przez niego pytania używając słów opisanych poniżej.

JAK BAWIĆ SIĘ Z MAGIC JINN'em

Poproś kogoś dorosłego, aby pomógł Ci zainstalować 3 baterie AAA/LR03.

Naciśnij na nos Magic Jinn'a by rozpocząć grę.

Magic Jinn poprosi, abyś pomyślał o jakimś zwierzątku. Powiedz 'OK' kiedy będziesz gotowy do zabawy.

MAGIC JINN zada Ci szereg pytań, które pomogą mu odgadnąć o jakim zwierzątku myślisz. Odpowiadaj na pytania używając słów:

-TAK

-NIE

-NIE WIEM

-TO ZALEŻY: na przykład, jeżeli pomyślałeś o słoni, a MAGIC JINN zada Ci pytanie czy to zwierzę jest niebezpieczne dla człowieka możesz odpowiedzieć TO ZALEŻY.

Jeżeli nie usłyszałeś pytania, możesz poprosić MAGIC JINN'a aby je powtórzył; wystarczy, że powiesz : 'POWTÓRZ'.

Jeśli pomyliłeś się udzielając odpowiedzi, możesz ją poprawić. Sprytne, co ?

Powiedz tylko ' WRÓĆ', a MAGIC JINN ponownie zada Ci ostatnie pytanie, na które odpowiedziałeś.

MAGICZNE WSKAZÓWKI

MAGIC JINN jest niesamowity i zrozumie wszystkie Twoje odpowiedzi jeśli będziesz wymawiał je poprawnie oraz mówił do niego wyraźnie (nie mów np. "nie-e", "taa"...). Pamiętaj również o dobrych manierach i nie przerywaj mu w trakcie zadawania pytań. Poczekaj więc, aż skończy, żeby odpowiedzieć.

MAGIC JINN jest bardzo sprytny, ale potrzebuje cichego miejsca, żeby spokojnie pomyśleć. Najbardziej też lubi grać z dziećmi, które nie stroją sobie z niego żartów i zawsze starają się udzielać poprawnych odpowiedzi.

MAGIC JINN zna setki zwierząt, włącznie z tymi, które dawno zniknęły z naszej planety, lub tymi, które może tak naprawdę istniały tylko w legendach...

Wystaw na próbę jego magiczną moc i stawiaj mu kolejne wyzwania!

Jeżeli jesteś sprytniejszy od niego i znasz zwierzę, którego on nie zna – wygrasz!

Życzymy udanej zabawy!

Aby wyłączyć MAGIC JINN'a naciśnij na jego nos. Jeśli zapomnisz, MAGIC JINN wyłączy się automatycznie (po 60 sekundach bezczynności).