



Zabawka do kąpieli - Złap i Chwyć



cena: 42 zł

symbol: KA10841-GB

wiek: 12m-2.9lat

kolor: wielokolorowy

wymiary (cm): szer. 21.5 x wys. 7 x dł/gł. 21

waga z opakowaniem: 0.19kg

EAN: 4892493108907

[Doradca Rozwoju Dziecka >>](#)

Wybierz właściwe zabawki rozwojowe dla Twojego dziecka.

Jeśli twoje dziecko podchodzi niechętnie do kąpieli... Ta zabawka sprawi, że codzienne mycie stanie się przyjemnością.

Zabawa **zręcznościowa** polegająca na złapaniu kolorowej piłki. W grę wchodzi **rozwój dużej i małej motoryki** a tym samym radość z kąpieli. Dzięki swojej konstrukcji pobudza **ruchy precyzyjne, zmysły i emocje**, skłania do **logicznego myślenia** oraz podnosi **poczucie własnej wartości**.

Zabawka składa się z; siatki przypominającej wędke oraz 3 piłek w kształcie zwierząt morskich; ryby, ośmiornicy i żółwia.

Konstrukcja zabawki pozwala na użycie jej w różny sposób. Siatka może służyć jako wędka na piłki imitujące rybki, lub jako materiałowy kosz do którego z jednej strony się je wrzuca a z drugiej strony wylatują. Dodatkowo przymocowana jest przyssawka, dzięki czemu zabawka może zawisnąć na łazienkowej ścianie.

Użytkowanie zabawki można podzielić ze względu na etapy życia dziecka:

Etap 1 (12-24msc.)

Aktywność 1.1

Cel: Stymulacja zmysłów – dotykanie i czucie.

Metoda: Zachęć dziecko do złapania zabawki która wykonana jest z różnych materiałów przy czym doznania związane z dotykiem struktury będą różne co wpłynie

na rozwój zmysłów i przy okazji motoryki małej.



Aktywność 1.2

Cel: Rozwój motoryki małej i dużej.

Metoda: Zachęć dziecko do złapania siatki na ryby i łowienia prawą i lewą ręką.



Aktywność 1.3

Cel: Trening motoryki dużej.

Metoda: Przyssawka przykleja się do ściany łazienki. Zachęć dzieci, aby wrzuciły morskie stworzenia do siatki i podniosły je z dna sieci. Powtórz czynności i dowiedz się wszystkiego o przyczynie i skutku.



Etap 2 (24-36+ msc.)

Aktywność 2.1

Cel: Trening koordynacji ręka oko – łapanie stworzeń morskich.

Metoda: Zachęć dziecko do łapania rybek za pomocą siatki w celu rozwinięcia motoryki małej i dużej oraz emocji.



Aktywność 2.2

Cel: Trening poznawczy – nazewnictwo i rozpoznawanie kolorów.

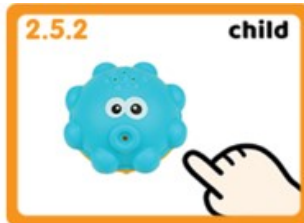
Metoda: Użyj różnych kolorowych klocków, aby nauczyć dzieci rozpoznawania kolorów a następnie nazwij kolor i zachęć dziecko do wskazania go.



Aktywność 2.3

Cel: Trening poznawczy – nazewnictwo i rozpoznawanie zwierząt wodnych.

Metoda: Użyj różnych kolorowych klocków imitujących zwierzęta wodne; rybka, żółw, ośmiornica aby nauczyć dzieci rozpoznawania ich a następnie nazwij zwierzę i zachęć dziecko do wskazania go.



Aktywność 2.4

Cel: Postępowanie zgodnie z instrukcjami - wybór odpowiednich stworzeń morskich

Metoda: Nazwij morskie stworzenie, zachęć dziecko do wybrania właściwego i upuść je na siatkę do golenia. Trenuj umiejętności słuchania i koncentracji.



Aktywność 2.5

Cel: Trening poznawczy – sprzątanie

Metoda: Z tyłu siatki do golenia znajduje się przyssawka. Dzięki temu zabawkę przyklejoną do ściany można wysuszyć na powietrzu. Po zabawie zachęć dzieci do sprzątania, umieszczając morskie stworzenia w siatce.

